Proiettore digitale

Manuale Utente

Proiettore laser | LH655 / LW655 / LH655C / LW655C

V 1.01

Garanzia e Informazioni sul copyright

Garanzia Limitata

BenQ garantisce questo prodotto per qualsiasi difetto dei materiali e della manodopera, in normali condizioni d'uso e di immagazzinamento.

Sarà richiesta la prova d’acquisto ogni volta che si fa un reclamo. Se questo prodotto si rivela difettoso durante il periodo coperto dalla garanzia, l'unico obbligo della BenQ e l’unico rimedio per l'utente è la sostituzione di qualsiasi parte difettosa (manodopera inclusa). Per ottenere l’assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

IMPORTANTE: La garanzia di cui sopra sarà invalida in caso di utilizzo del prodotto diversamente da quanto indicato nelle istruzioni di BenQ, in particolar modo l'umidità ambientale deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0°C e 35°C, l'altitudine deve essere inferiore a 4920 piedi ed è necessario evitare l'uso del proiettore in un ambiente polveroso. Questa garanzia dà diritti legali specifici, e si potrebbero anche avere altri diritti che variano da paese a paese.

Per altre informazioni, visitare il sito www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2026 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in sistemi d'archiviazione o tradotta in qualsiasi lingua o linguaggio di computer, in nessuna forma o tramite alcun mezzo, sia esso elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta della BenQ Corporation.

Disclaimer

La BenQ Corporation non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie - esplicite o implicite - nei confronti dei contenuti del presente documento ed in particolare non concede alcuna garanzia di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Inoltre, la BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere questa pubblicazione e di eseguire modifiche periodiche dei suoi contenuti senza alcun obbligo, da parte dell'azienda, di informare chiunque di tali revisioni o modifiche.

*DLP, Digital Micromirror Device e DMD sono marchi della Texas Instruments. Gli altri sono marchi, brevetti o diritti delle loro rispettive aziende od organizzazioni.

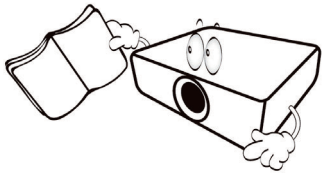
Sommario

Garanzia e Informazioni sul copyright **2**
Istruzioni importanti per la sicurezza **4**
Introduzione **8**
Contenuto della confezione 8
Veduta esteriore del proiettore 10
Terminale 11
Tasti di controllo e funzione 12
Collocazione del proiettore **14**
Scelta del punto d'installazione 14
Ottenere le dimensioni desiderate per l'immagine proiettata 15
Installazione del proiettore 20
Regolazione dell'immagine proiettata 21
Collegamento **24**
Operazioni **26**
Avvio del proiettore 26
Uso dei menu 27
Protezione del proiettore 28
Commutazione del segnale di ingresso 28
Aggiornamento del firmware 29
Spegnimento del proiettore 30
Operazioni del menu **31**
Menu Di base 31
Menu Avanzate 32
Manutenzione **57**
Cura del proiettore 57
Informazioni sorgente luminosa 58
Risoluzione dei problemi **60**
Specifiche tecniche **61**
Specifiche del proiettore 61
Dimensioni 62
Tabella temporizzazioni 63
Comando RS232 66

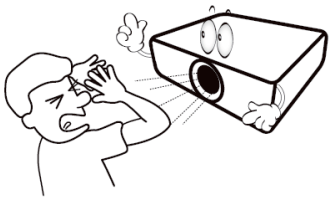
Istruzioni importanti per la sicurezza

Questo proiettore è stato progettato e tesato per soddisfare i più recenti standard di sicurezza relativi alle attrezzature IT (Information Technology). Tuttavia, per garantire l'uso in sicurezza del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate in questo manuale e indicate sul prodotto stesso.

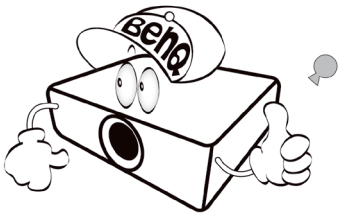
1. **Leggere il presente manuale prima di utilizzare il proiettore.**
   Conservarlo per riferimenti futuri.



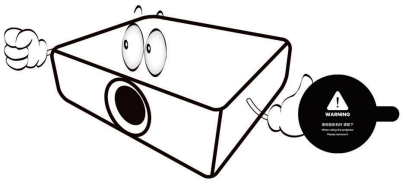
2. **Non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore durante l'uso.**
   Potrebbe causare danni alla vista.



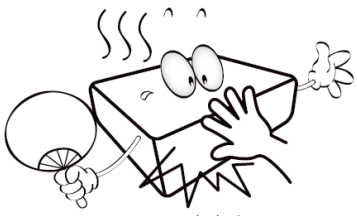
3. **Per la manutenzione rivolgersi a personale tecnico qualificato.**



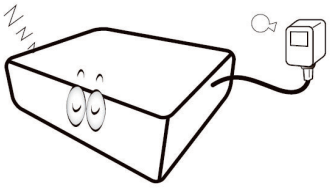
4. Rimuovere sempre il coperchio dell'obiettivo quando la sorgente di illuminazione del proiettore è accesa.



5. La sorgente luminosa diventa estremamente calda durante il funzionamento.



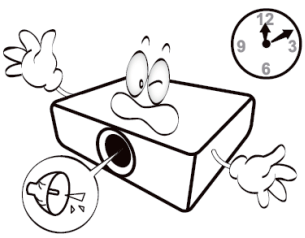
6. In alcuni Paesi, la tensione di linea NON è stabile. Questo proiettore è stato progettato per funzionare conformemente agli standard di sicurezza a una tensione compresa tra 100 e 240 VCA; tuttavia, potrebbero verificarsi guasti in caso di interruzioni o variazioni di tensione di ±10 volt.**Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore tramite uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione o un gruppo di continuità (UPS).**



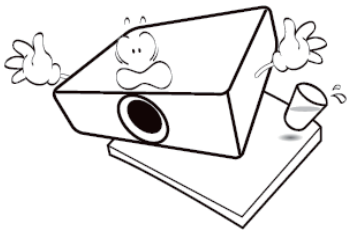
7. Non bloccare l'obiettivo del proiettore con alcun oggetto quando il proiettore è in funzione, perché l'oggetto potrebbe scaldarsi e deformarsi e perfino incendiarsi. Per disattivare temporaneamente la sorgente di illuminazione, premere il pulsante **ECO BLANK**.



8. Non utilizzare le sogenti luminose oltre la durata stimata.

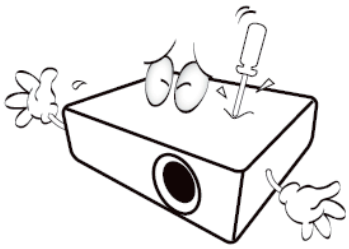


9. Non sistemare il prodotto su di un carrello, supporto, o tavolo instabile. Il prodotto potrebbe cadere e subire seri danni.

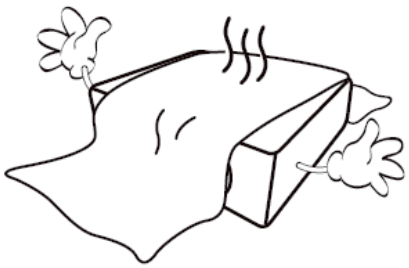


10. Non tentare di smontare questo proiettore. All'interno ci sono alte tensioni che, se toccate, possono essere letali.

    In nessun caso si deve smontare né rimuovere qualsiasi altra copertura. Fare riferimento solo a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.

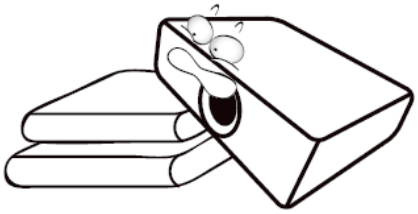


11. Non bloccare le aperture di ventilazione.
    - Non collocare questo proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.
    - Non coprire il proiettore con un panno o altri oggetti.
    - Non collocare materiali infiammabili vicino al proiettore.

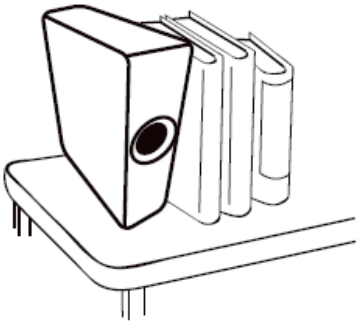


    Se i fori di ventilazione sono ostruiti, il surriscaldamento del proiettore può provocare un incendio.

12. Collocare sempre il proiettore su una superficie piana e orizzontale quando è in uso.



13. Non collocare il proiettore verticalmente su un lato. Diversamente, il proiettore potrebbe cadere e provocare lesioni alle persone oppure danni al proiettore stesso.

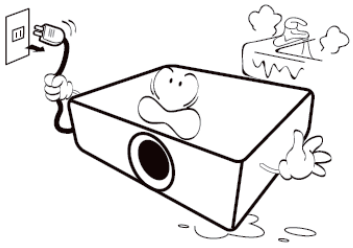


14. Non salire sul proiettore, né appoggiarvi sopra oggetti. Diversamente, oltre ai danni fisici al proiettore, si possono provocare incidenti e possibili lesioni.

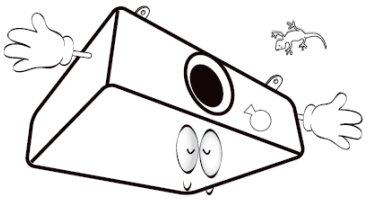


15. Quando il proiettore è in funzione dalla griglia di ventilazione possono essere emessi odori e aria calda. Questo è un fenomeno normale e non un difetto del prodotto.

16. Non collocare liquidi vicino o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di liquidi possono provocare guasti al proiettore. Se il proiettore si bagna, scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore.



17. Questo prodotto è capace di visualizzare immagini invertite per installazioni a soffitto.

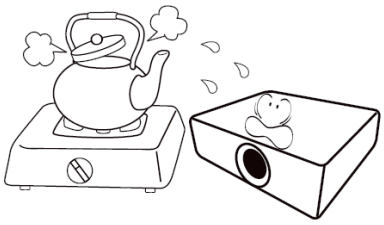


18. Questo apparecchio deve disporre di messa a terra.
19. Per evitare danni ai chip DLP, non puntare mai il raggio laser al alta potenza verso l'obiettivo di proiezione.
20. Non collocare questo proiettore in nessuno degli ambienti che seguono.

    Spazi ristretti o scarsamente ventilati possono aumentare significativamente i livelli di rumore. **Posizionare il proiettore a una distanza di almeno 50 cm dalle pareti e lasciare uno spazio sufficiente per assicurare un'adeguata ventilazione intorno all'unità.**

    Luoghi dove le temperature possono diventare eccessivamente alte, come all'interno di un'automobile con tutti i finestrini chiusi.

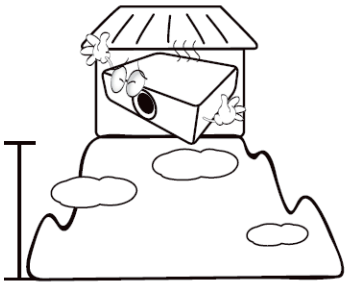
    Ambienti eccessivamente umidi, polverosi o fumosi che possono contaminare i componenti ottici, riducendo la vita utile del proiettore e oscurandone lo schermo.



    Luoghi posti nelle vicinanze di allarmi antincendio.

    Luoghi con una temperatura d'ambiente superiore a 40°C/ 104°F.

    Luoghi ad altitudini superiori a 3000 m.



Avviso

Per garantire l'uso sicuro del prodotto, leggere con attenzione il manuale utente prima di utilizzare il proiettore.

Gruppo di rischio 2

1. In conformità alla classificazione della sicurezza fotobiologica delle sorgenti luminose e dei sistemi di sorgenti luminose, questo prodotto appartiene al Gruppo di rischio 2, IEC 62471-5:2015.
2. Il prodotto potrebbe emettere radiazioni ottiche pericolose.
3. Non fissare la sorgente luminosa in funzione. Può essere dannosa per gli occhi.
4. Come con qualsiasi sorgente luminosa, non fissare direttamente il fascio di luce.



La sorgente luminosa del proiettore utilizza il laser.



- Si avvisa di sorvegliare i bambini e non permettere loro di fissare il raggio del proiettore a qualsiasi distanza dal proiettore.
- Prestare attenzione quando si utilizza il telecomando per avviare il proiettore quando si è davanti all'obiettivo di proiezione.
- Si avvisa l'utente di evitare l'uso di ausili opzionali come binocoli o telescopi entro la portata del raggio..

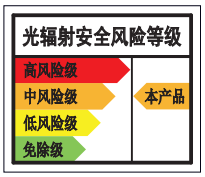
Precauzioni sul laser

Questo prodotto appartiene ai prodotti laser consumer di CLASSE 1 ed è conforme alle norme IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 ed EN 50689:2021.



Le precauzioni laser di cui sopra sono indicate nella parte inferiore dell'apparecchiatura.

Attenzione, l'uso di controlli o regolazioni o prestazioni delle procedure diverse da quelle specificate nel presente documento possono causare l'esposizione a radiazioni pericolose.



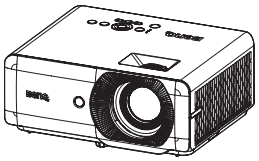


Introduzione

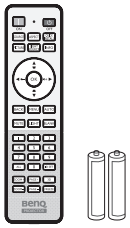
Contenuto della confezione

Disimballare con cura e verificare che siano presenti tutti gli articoli elencati di seguito. Rivolgersi al rivenditore se manca uno o più articoli.

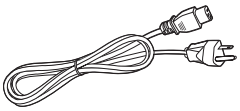
Accessori standard



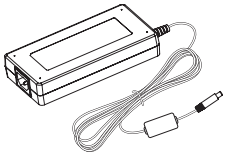
Proiettore



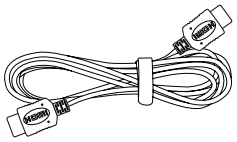
Telecomandi con batterie



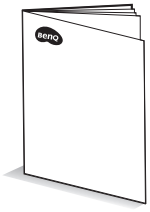
Cavo d’alimentazione



Alimentatore



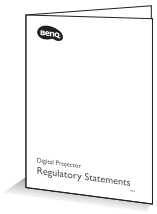
Cavo HDMI (per LH655/LW655)



Guida introduttiva



Scheda di garanzia



Dichiarazioni normative



Scheda di sicurezza radiazione ottica (per la Cina)



Scheda di conformità TISI (per la Tailandia)

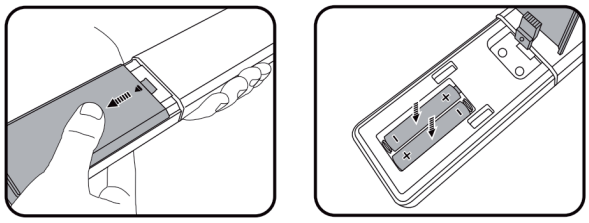
- Gli accessori forniti sono adatti alla zona d’uso del proiettore e possono essere diversi da quelli illustrati.
- * La garanzia limitata viene fornita solo in paesi specifici. Consultare il rivenditore per informazioni dettagliate.

Accessori optional

- Dongle wireless per controllo LAN (EZC5201BS) (per LH655/LW655)
- Dongle USB RJ45 (DM01) (per LH655C/LW655C)
- Dongle wireless per mirroring dello schermo (QP30)
- Supporto a soffitto (CMG3)

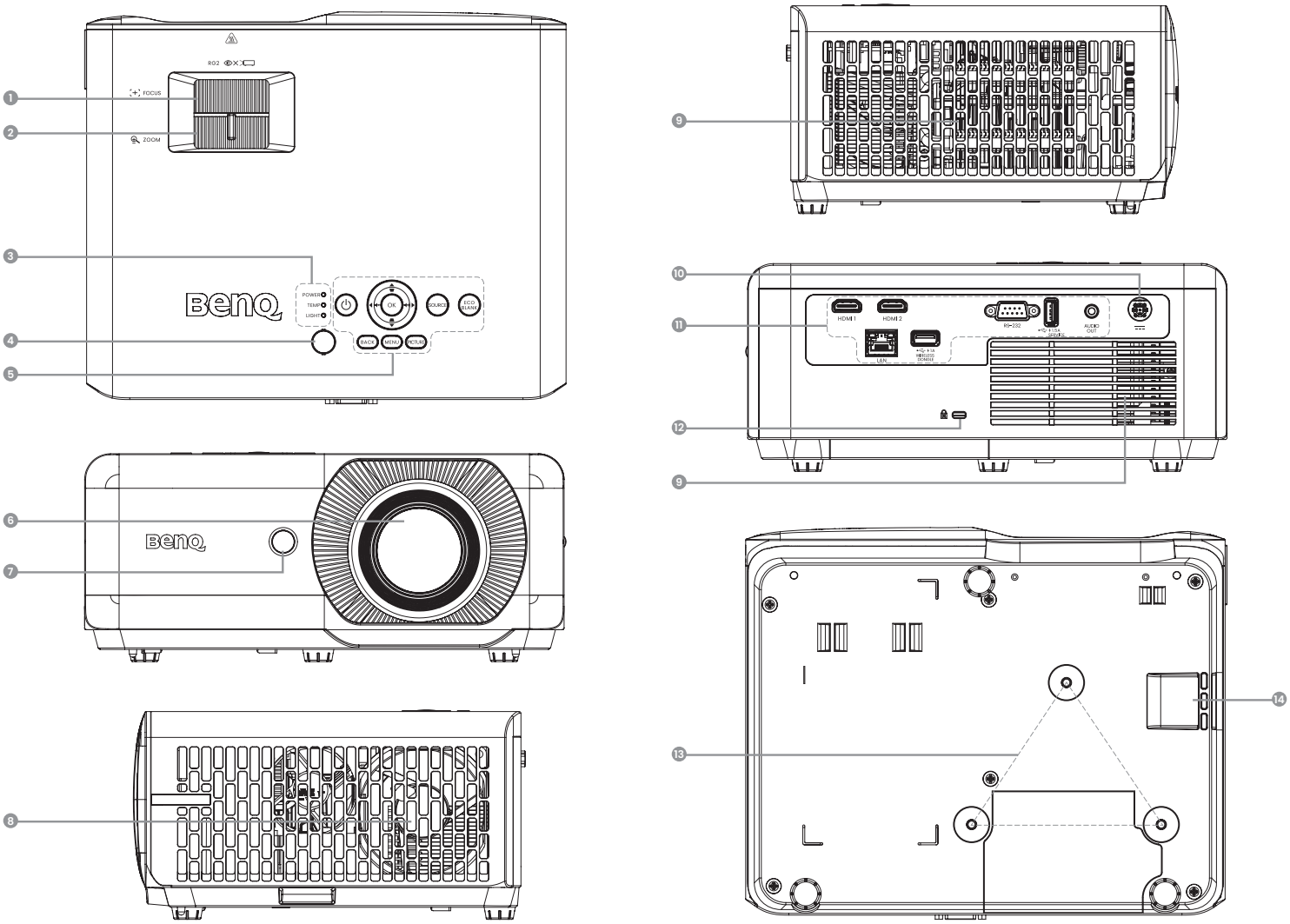
Sostituzione delle batterie del telecomando

1. Premere e scorrere per aprire il coperchio della batteria, come illustrato.
2. Rimuovere le batterie vecchie (se applicabile) e installare due batterie AAA. Assicurarsi che le entremità positiva e negativa siano posizionate correttamente, come mostrato.
3. Scorrere il coperchio della batteria fino a bloccarlo in posizione.



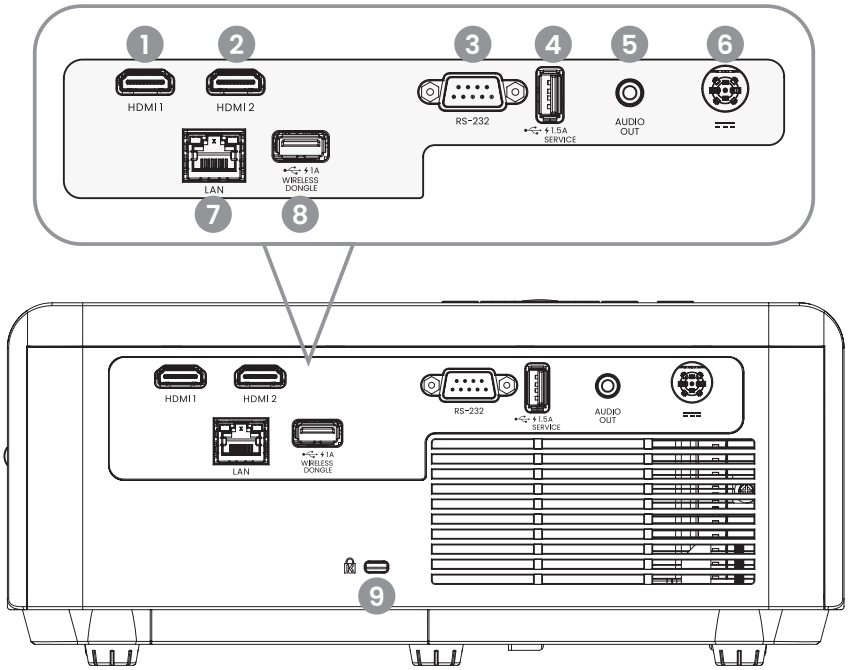
- Evitare di lasciare il telecomando e le batterie in ambienti troppo umidi o caldi come cucina, bagno, sauna, solarium o auto chiusa.
- Sostituire solamente con lo stesso tipo di batterie, oppure con tipo equivalente raccomandato dal produttore.
- Smaltire le batterie usate in base alle istruzioni del produttore e alle normative ambientali locali per la propria regione.
- Non gettare la batteria nel fuoco poiché potrebbe esplodere.
- Se le batterie sono esaurite, oppure se non si usa il telecomando per un periodo prolungato, rimuovere le batterie per prevenire danni al telecomando provocati da possibili perdite di elettroliti.
- Inserendo batterie del tipo errato si potrebbero verificare esplosioni.
- Lo smaltimento delle batterie nel fuoco o un forno caldo, oppure lo schiacciamento o taglio meccanico di una batteria, può provocare un'esplosione.
- L'esposizione della batteria a un temperatura ambientale estremamente alta può causare esplosioni o perdita di liquido infiammabile o gas.
- L'esposizione della batteria a pressione estremamente alta dell'aria può causare esplosioni o perdita del liquido infiammabile o gas.

Veduta esteriore del proiettore

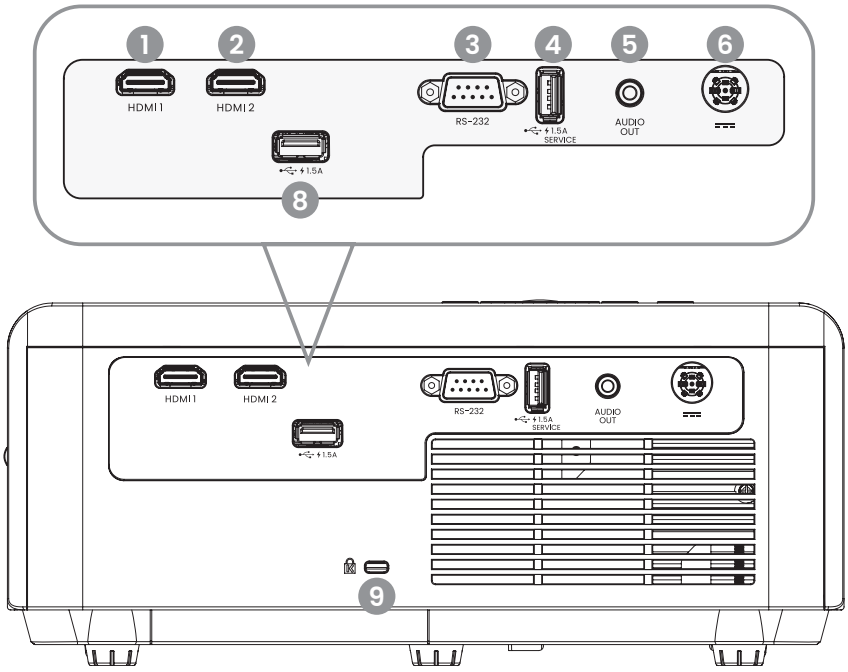


1. Ghiera di messa a fuoco
2. Anello zoom
3. Indicatori LED
4. Sensore remoto IR
5. Pannello di controllo esterno
   Consultare "Tasti di controllo e funzione" a pagina 12.
6. Obiettivo del proiettore
7. Sensore remoto IR
8. Apertura (fuoriuscita di aria)
9. Apertura (ingresso di aria)
10. Porta DC-IN
11. Pannello connettori
    Consultare "Terminale" a pagina 11.
12. Barra di sicurezza antifurto
13. Fori per installazione a soffitto
14. Barra di sicurezza

Terminale



LH655/LW655



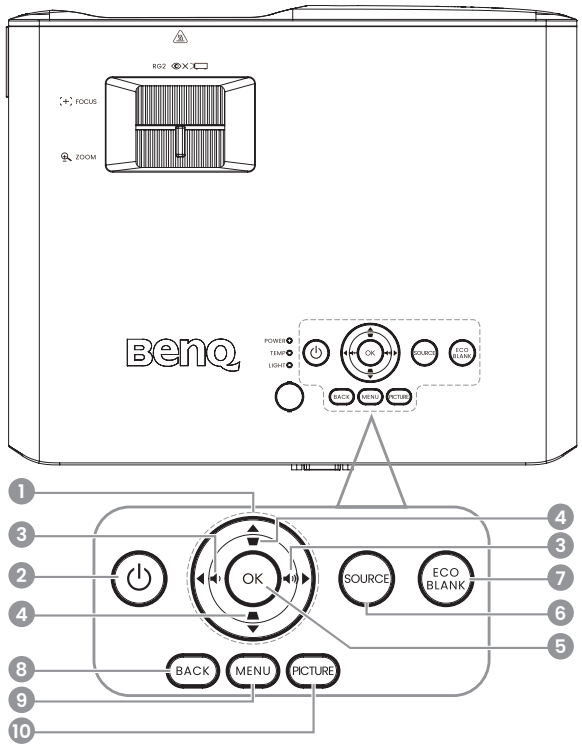
LH655C/LW655C

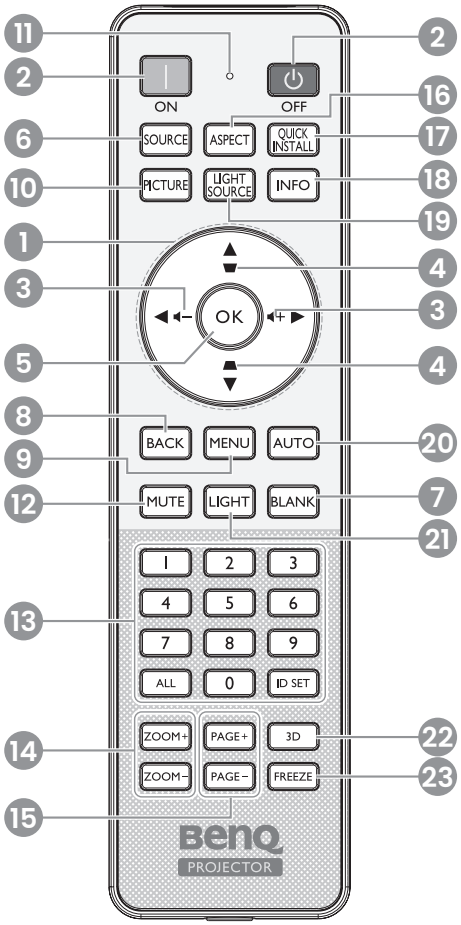
1. Connettore di ingresso HDMI (1.4b, HDCP 1.4)
2. Connettore di ingresso HDMI (1.4b, HDCP 1.4)
3. Porta di controllo RS232
4. Porta USB tipo A (alimentazione a 5 V/1,5 A) (per aggiornamento del firmware)
5. Porta uscita audio
6. Porta DC-IN
7. Connettore ingresso LAN RJ-45 (Connessione diretta)
8. LH655/LW655: Porta USB tipo A (alimentazione a 5 V/1 A) (per dongle wireless opzionale)
   LH655C/LW655C: Porta USB tipo A (alimentazione a 5 V/1,5 A) (per dongle wireless opzionale)
9. Dispositivo di sicurezza Kensington (slot per blocco antifurto)

Tasti di controllo e funzione

Proiettore e telecomando

Tutte le pressioni dei tasti descritte in questo documento sono disponibili sul telecomando o sul proiettore.





1. Tasti freccia

   Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivo, questi tasti vengono utilizzati come 4 tasti di direzione per selezionare le voci di menu ed effettuare le modifiche desiderate.

2. POWER

   Fa passare il proiettore tra la modalità di standby e di accensione.

3. VOLUME

   Regolare il volume.

4. KEYSTONE

   Regolare la distorsione del proiettore.

5. OK

   Conferma la voce selezionata del menu OSD (On-Screen Display).

6. SOURCE

   Viene visualizzata una barra di selezione dell'origine.

7. ECO BLANK

   Consente di nascondere l'immagine visualizzata sullo schermo.

8. BACK

   Torna al menu OSD precedente, esce e salva le impostazioni del menu.

9. MENU

   Consente di attivare/disattivare il menu OSD (On-screen display).

10. PICTURE MODE

    Consente di visualizzare il menu modalità immagine.

11. LED ID

    Indicatore impostazione ID.

12. MUTE

    Disattiva l’audio.

13. TASTI CODICE ID

    Tasti codice ID del proiettore.

14. ZOOM +/-

    Aumenta(+)/diminuisce (-) le dimensioni dell’immagine proiettata.

15. PAGE+/PAGE-

    Sposta la pagina verso l’alto (+) o verso il basso (-).

16. ASPECT

    Seleziona i rapporti dello schermo.

17. QUICK INSTALL

    Apre la configurazione rapida.

18. INFO

    Visualizza le informazioni sul proiettore.

19. LIGHT SOURCE

    Consente di selezionare una potenza luce adeguata tra le modalità disponibili.

20. AUTO

    Non supportato.

21. LIGHT

    Accende/spegne la retroilluminzione del tasto RC.

22. 3D

    Consente di visualizzare il menu 3D.

23. FREEZE

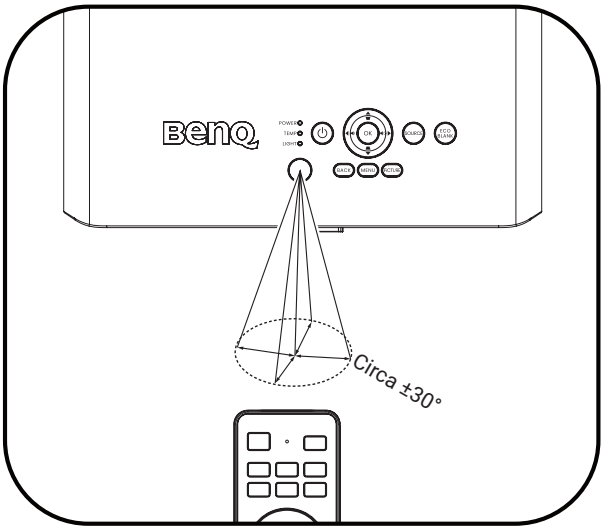
    Consente di bloccare/sbloccare l'immagine proiettata.

Campo d'azione effettivo del telecomando

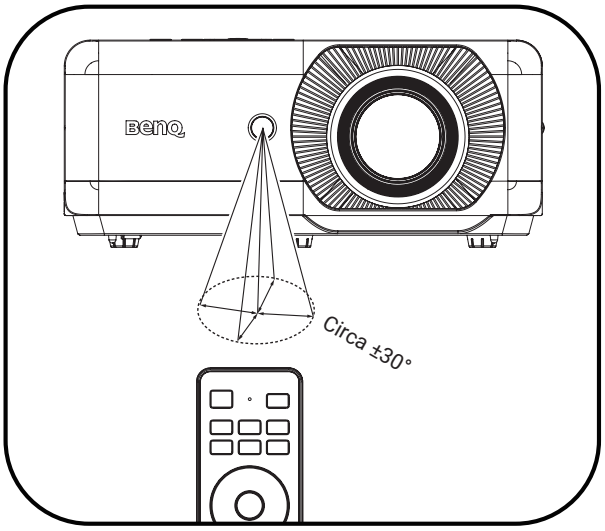
Per funzionare in modo corretto, il telecomando deve essere tenuto con una inclinazione massima di 30 gradi rispetto ai sensori IR del proiettore. La distanza tra il telecomando ed i sensori non deve eccedere gli 8 metri (~26 piedi).

Assicurarsi che tra il telecomando ed i sensori IR del proiettore non ci siano ostacoli che possano disturbare i raggi infrarossi.

- Funzionamento del proiettore dalla parte superiore



- Funzionamento del proiettore dalla parte anteriore



Collocazione del proiettore

Scelta del punto d'installazione

Prima di scegliere una posizione di installazione per il proiettore, tenere in considerazione i seguenti fattori:

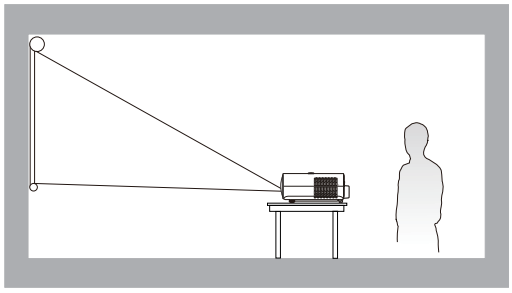
- Dimensioni e posizione dello schermo
- Posizione della presa elettrica
- Posizione e distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature.

La dimensione dell'immagine proiettata e la compensazione verticale dipendono dalla distanza di posizionamento del proiettore e dall'impostazione dello zoom scelta. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Dimensioni schermo di proiezione" a pagina 15. Può aiutare a decidere l'esatta distanza e altezza del proiettore.

È possibile installare il proiettore nei seguenti modi.

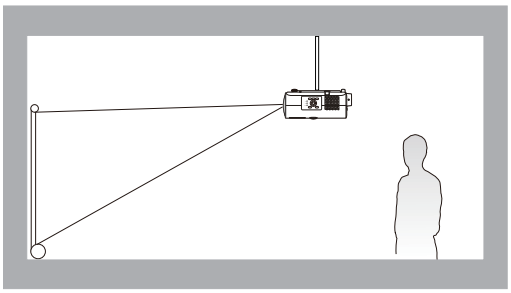
1. **Anteriore**

Selezionare questa posizione quando il proiettore è collocato sul tavolo di fronte allo schermo. Questo è il modo più comune di installare il proiettore per una rapida configurazione e portabilità.



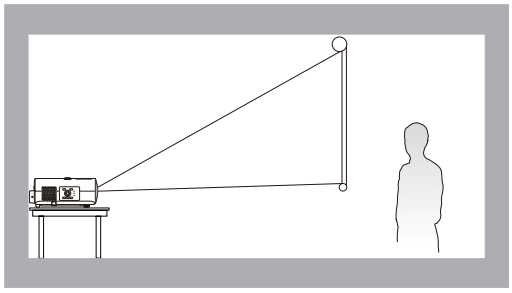
2. **Front. soffitto**

Selezionare questa posizione quando il proiettore è installato capovolto al soffitto e si trova di fronte allo schermo. Se si sceglie un montaggio a soffitto, acquistare il kit di installazione a soffitto del proiettore BenQ presso il rivenditore.



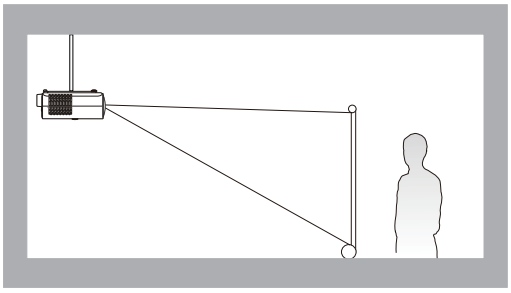
3. **Posteriore**

Selezionare questa posizione quando il proiettore è collocato sul tavolo dietro lo schermo. Notare che in questo caso è necessario uno schermo speciale per retroproiezione.



4. **Poster. soffitto**

Selezionare questa posizione quando il proiettore è installato capovolto al soffitto e si trova dietro allo schermo. In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione e il kit di installazione a soffitto del proiettore BenQ.

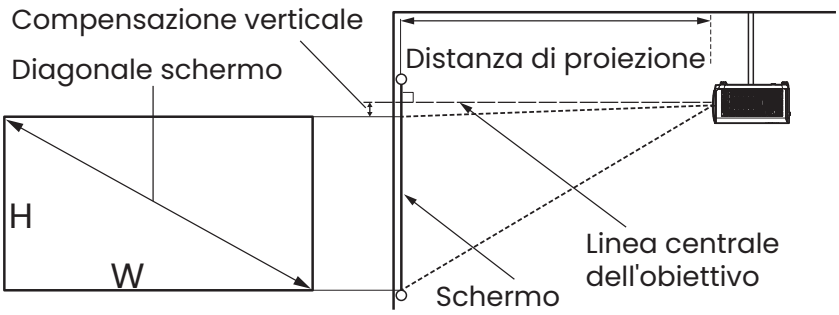


Dopo aver acceso il proiettore, andare al menu **Avanzate** - **Installazione** > **Posizione proiettore**, premere **OK** e premere ◀/▶ per selezionare un'impostazione.

Ottenere le dimensioni desiderate per l’immagine proiettata

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione della messa a fuoco e il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

Dimensioni schermo di proiezione



Le prestazioni di proiezione variano in base alle dimensioni effettive della proiezione e alla luce ambientale.

Modello LH655

Dimensioni schermo				Distanza di proiezione (mm)		Compensazione verticale (mm)
Diagonale		A (mm)	L (mm)	Zoom massimo	zoom minimo	(113%)
Pollici	mm					
30	762	374	664	750	976	49
40	1016	498	886	1001	1302	65
50	1270	623	1107	1251	1627	81
60	1524	747	1328	1501	1953	97
70	1778	872	1550	1751	2278	113
80	2032	996	1771	2001	2603	130
90	2286	1121	1992	2251	2929	146
100	2540	1245	2214	2502	3254	162
110	2794	1370	2435	2752	3580	178
120	3048	1494	2657	3002	3905	194
130	3302	1619	2878	3252	4231	210
140	3556	1743	3099	3502	4556	227
150	3810	1868	3321	3752	4881	243
160	4064	1992	3542	4003	5207	259
170	4318	2117	3763	4253	5532	275
180	4572	2241	3985	4503	5858	291
190	4826	2366	4206	4753	6183	308
200	5080	2491	4428	5003	6509	324
210	5334	2615	4649	5253	6834	340
220	5588	2740	4870	5504	7159	356
230	5842	2864	5092	5754	7485	372
240	6096	2989	5313	6004	7810	389
250	6350	3113	5535	6254	8136	405
260	6604	3238	5756	6504	8461	421
270	6858	3362	5977	6754	8787	437
280	7112	3487	6199	7004	9112	453
290	7366	3611	6420	7255	9437	469
300	7620	3736	6641	7505	9763	486

Modello LW655

Dimensioni schermo				Distanza di proiezione (mm)		Compensazione verticale (mm)
Diagonale		A (mm)	L (mm)	Zoom massimo	zoom minimo	(110%)
Pollici	mm					
30	762	404	646	767	998	40
40	1016	538	862	1023	1330	54
50	1270	673	1077	1278	1663	67
60	1524	808	1292	1534	1995	81
70	1778	942	1508	1790	2328	94
80	2032	1077	1723	2045	2661	108
90	2286	1212	1939	2301	2993	121
100	2540	1346	2154	2557	3326	135
110	2794	1481	2369	2812	3658	148
120	3048	1615	2585	3068	3991	162
130	3302	1750	2800	3324	4323	175
140	3556	1885	3015	3579	4656	188
150	3810	2019	3231	3835	4988	202
160	4064	2154	3446	4091	5321	215
170	4318	2289	3662	4346	5654	229
180	4572	2423	3877	4602	5986	242
190	4826	2558	4092	4858	6319	256
200	5080	2692	4308	5113	6651	269
210	5334	2827	4523	5369	6984	283
220	5588	2962	4739	5625	7316	296
230	5842	3096	4954	5880	7649	310
240	6096	3231	5169	6136	7982	323
250	6350	3365	5385	6392	8314	337
260	6604	3500	5600	6647	8647	350
270	6858	3635	5816	6903	8979	363
280	7112	3769	6031	7159	9312	377
290	7366	3904	6246	7414	9644	390
300	7620	4039	6462	7670	9977	404

Modello LH655C

Dimensioni schermo				Distanza di proiezione (mm)		Compensazione verticale (mm)
Diagonale		A (mm)	L (mm)	Zoom massimo	zoom minimo	(113%)
Pollici	mm					
30	762	374	664	983	1076	49
40	1016	498	886	1311	1435	65
50	1270	623	1107	1638	1793	81
60	1524	747	1328	1966	2152	97
70	1778	872	1550	2293	2510	113
80	2032	996	1771	2621	2869	130
90	2286	1121	1992	2949	3228	146
100	2540	1245	2214	3276	3586	162
110	2794	1370	2435	3604	3945	178
120	3048	1494	2657	3932	4304	194
130	3302	1619	2878	4259	4662	210
140	3556	1743	3099	4587	5021	227
150	3810	1868	3321	4915	5380	243
160	4064	1992	3542	5242	5738	259
170	4318	2117	3763	5570	6097	275
180	4572	2241	3985	5898	6455	291
190	4826	2366	4206	6225	6814	308
200	5080	2491	4428	6553	7173	324
210	5334	2615	4649	6880	7531	340
220	5588	2740	4870	7208	7890	356
230	5842	2864	5092	7536	8249	372
240	6096	2989	5313	7863	8607	389
250	6350	3113	5535	8191	8966	405
260	6604	3238	5756	8519	9325	421
270	6858	3362	5977	8846	9683	437
280	7112	3487	6199	9174	10042	453
290	7366	3611	6420	9502	10400	469
300	7620	3736	6641	9829	10759	486

Modello LW655C

Dimensioni schermo				Distanza di proiezione (mm)		Compensazione verticale (mm) (110%)
Diagonale		A (mm)	L (mm)	Zoom massimo	zoom minimo	
Pollici	mm					
30	762	404	646	998	1111	40
40	1016	538	862	1330	1482	54
50	1270	673	1077	1663	1852	67
60	1524	808	1292	1995	2223	81
70	1778	942	1508	2328	2593	94
80	2032	1077	1723	2661	2964	108
90	2286	1212	1939	2993	3334	121
100	2540	1346	2154	3326	3705	135
110	2794	1481	2369	3658	4075	148
120	3048	1615	2585	3991	4446	162
130	3302	1750	2800	4323	4816	175
140	3556	1885	3015	4656	5187	188
150	3810	2019	3231	4988	5557	202
160	4064	2154	3446	5321	5928	215
170	4318	2289	3662	5654	6298	229
180	4572	2423	3877	5986	6669	242
190	4826	2558	4092	6319	7039	256
200	5080	2692	4308	6651	7409	269
210	5334	2827	4523	6984	7780	283
220	5588	2962	4739	7316	8150	296
230	5842	3096	4954	7649	8521	310
240	6096	3231	5169	7982	8891	323
250	6350	3365	5385	8314	9262	337
260	6604	3500	5600	8647	9632	350
270	6858	3635	5816	8979	10003	363
280	7112	3769	6031	9312	10373	377
290	7366	3904	6246	9644	10744	390
300	7620	4039	6462	9977	11114	404

- Tutte le misure sono approssimative e possono variare rispetto alle dimensioni reali.
- In caso di installazione permanente del proiettore, BenQ raccomanda di testare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione usando il proiettore prima di installarlo, così da consentire la tolleranza ai componenti ottici di questo proiettore. In questo modo si può determinare l'esatta posizione d'installazione che meglio si adatta al luogo d'installazione.

Installazione del proiettore

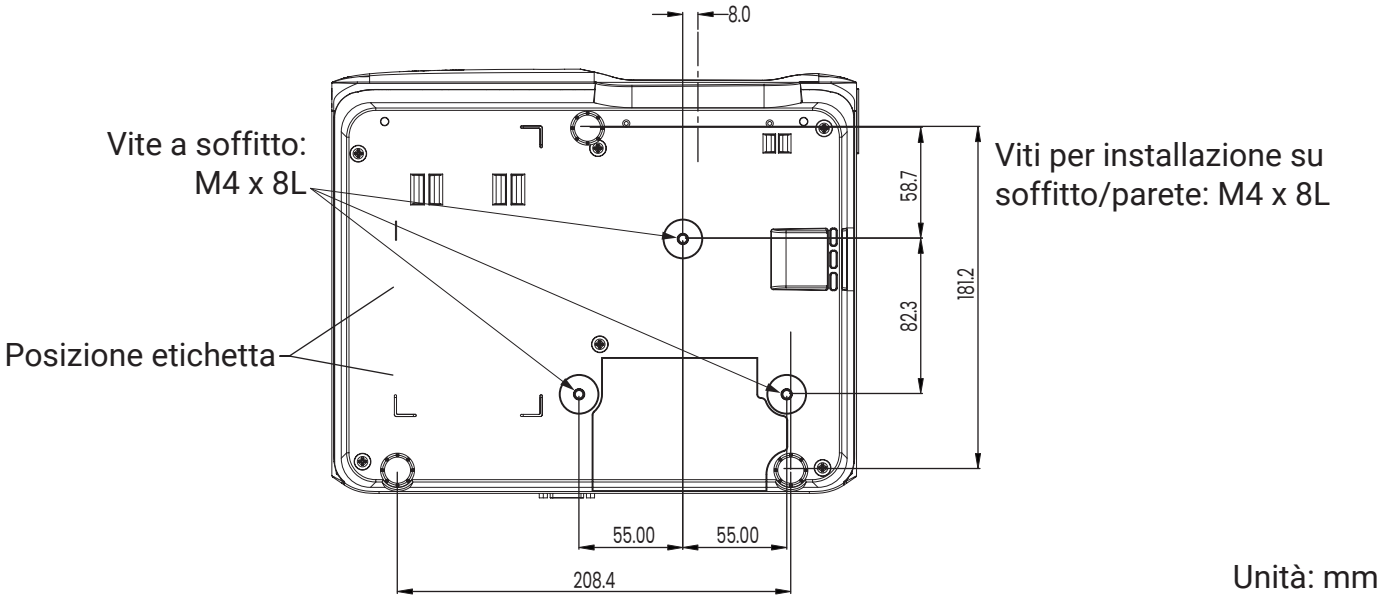
Se si intende installare il proiettore, si raccomanda di usare un kit BenQ di montaggio del proiettore appropriato così da garantire l'installazione adeguata ed in sicurezza.

Se si usa un kit di montaggio del proiettore di marca diversa da BenQ, c'è il rischio che il proiettore possa cadere a causa del fissaggio inappropriato provocato dall'uso di viti di misura o diametro sbagliato.

Prima di installare il proiettore

- Acquistare il kit per l'installazione del proiettore BenQ presso lo stesso punto vendita in cui è stato acquistato il proiettore BenQ.
- BenQ consiglia di utilizzare anche un cavo di sicurezza per proteggere sia la base della staffa di montaggio che la barra di sicurezza sul proiettore. Questo avrà anche il ruolo secondario di impedire la caduta del proiettore nel caso si allenti l'attacco alla staffa.
- Richiedere al rivenditore di installare il proiettore. L'installazione del proiettore personalmente ne potrebbe causare la caduta con conseguenti lesioni.
- Prendere le misure necessarie per impedire che il proiettore cada, ad esempio in caso di terremoto.
- La garanzia non copre i danni provocati dall'installazione del proiettore con un kit di montaggio del proiettore di marca diversa da BenQ.
- Tenere in considerazione la temperatura dell'ambiente quando il proiettore viene installato a soffitto. Se si utilizza un riscaldatore, la temperatura intorno al soffitto potrebbe essere superiore al previsto.
- Leggere il manuale d'uso del kit di montaggio sulla gamma di serraggio. Il serraggio con una coppia superiore alla gamma consigliata potrebbe causare danni al proiettore e successive cadute.
- Assicurarsi che la presa di corrente sia ad un'altezza accessibile in modo che sia possibile spegnere facilmente il proiettore.

Schema di installazione su soffitto/parete



Unità: mm

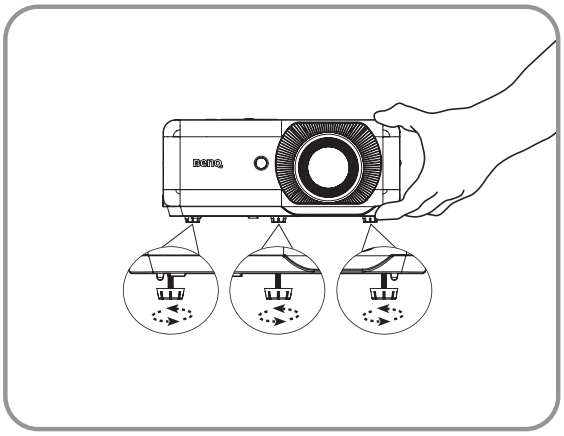
Regolazione dell'immagine proiettata

Regolazione dell’angolo di proiezione

Se il proiettore non è collocato su una superficie piatta, oppure se lo schermo ed il proiettore non sono perpendicolari l'uno all'altro, l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale.

È possibile girare i piedini di regolazione per regolare l'angolazione orizzontale.

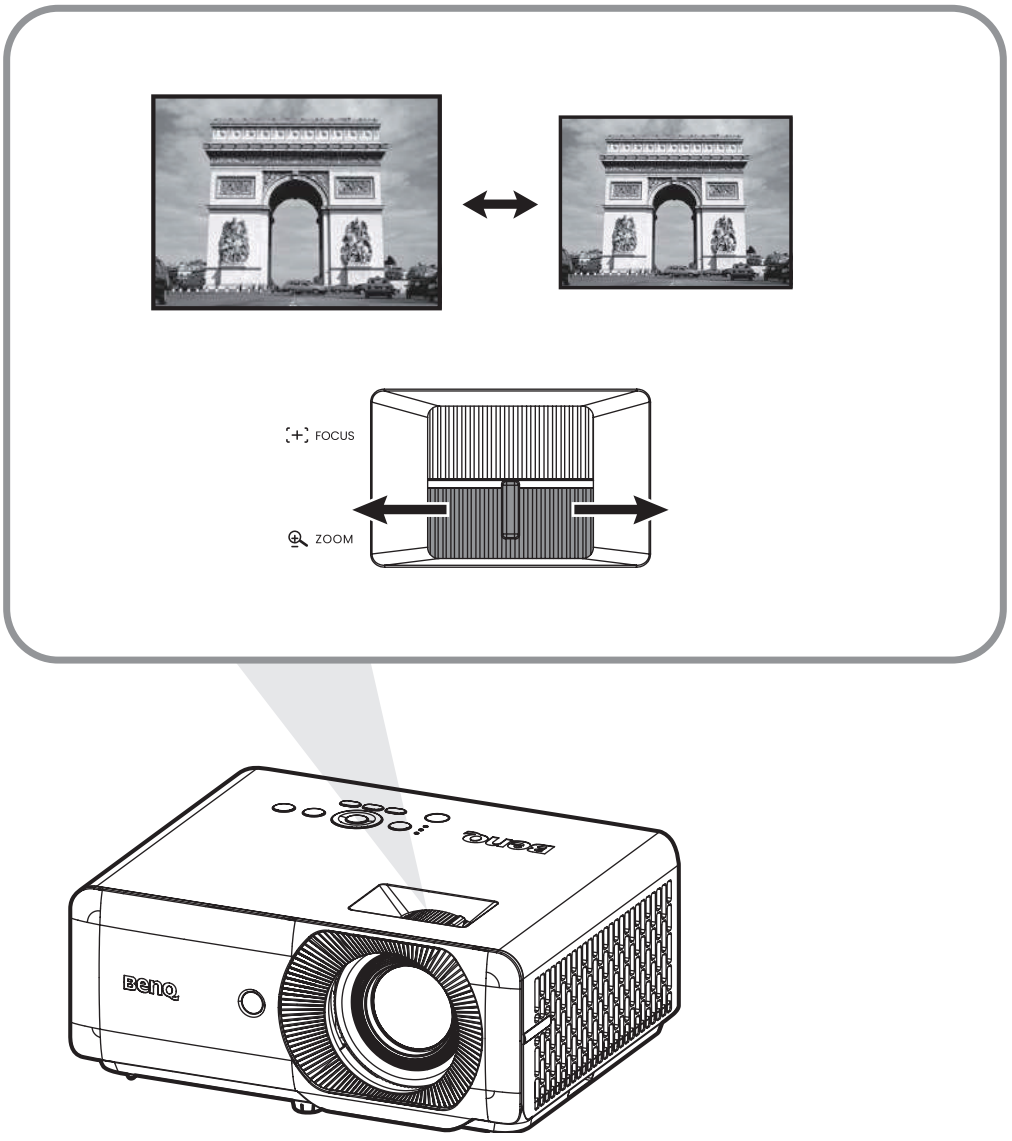
Per abbassare i piedini, girarli nella direzione opposta.



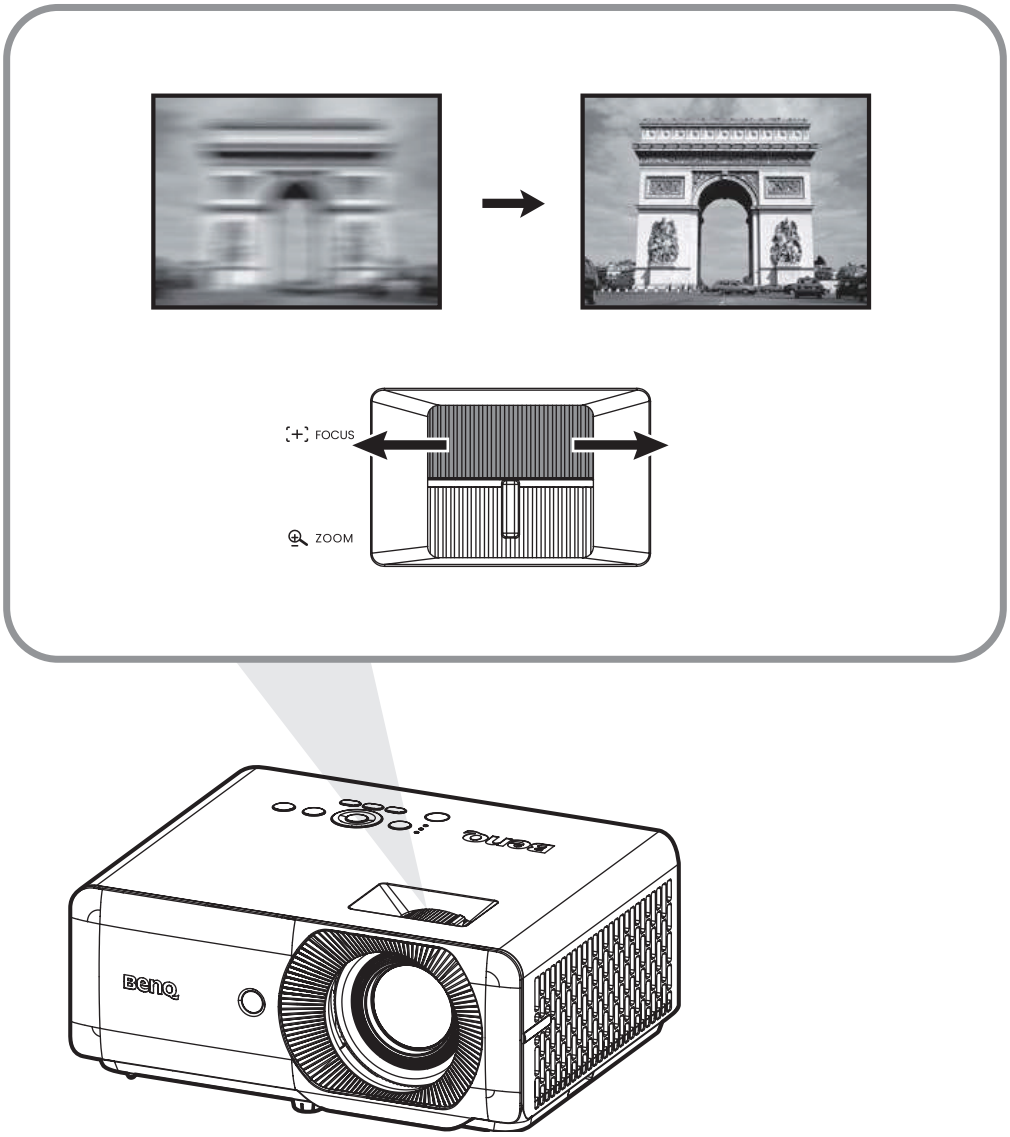
- Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la sorgente luminosa è accesa. La forte luce della sorgente luminosa può provocare lesioni agli occhi o alla vista.

Regolazione delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine

L'anello di zoom dell'obiettivo consente di regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



Ruotando l'anello di messa a fuoco, è possibile rendere più nitida l'immagine.

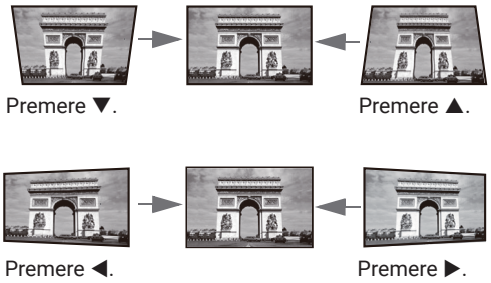


Correzione della distorsione trapezoidale

Per distorsione trapezoidale si intende quella situazione in cui l'immagine proiettata diventa un trapezio a causa della proiezione inclinata.

Per correggere l’immagine distorta:

1. Visualizzare la pagina di correzione **Trapezio 2D** dai seguenti menu.
   - La configurazione guidata durante la configurazione iniziale del proiettore.
   - Il sistema di menu **Di base**.
   - Il menu **Installazione** del sistema di menu **Avanzate**.
2. Successivamente, viene visualizzata la pagina di correzione **Trapezio 2D**.
   - Per correggere la distorsione nella parte superiore dell'immagine, usare ▼.
   - Per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte inferiore dell’immagine, usare ▲.
   - Per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte destra dell’immagine, usare ◀.
   - Per correggere la distorsione trapezoidale sulla parte sinistra dell’immagine, usare ▶.
   - Per ripristinare i valori di correzione, premere **BACK** per 2 secondi.
   - Per correggere le parti verticali dell’immagine distorta, premere **OK** per 2 secondi.

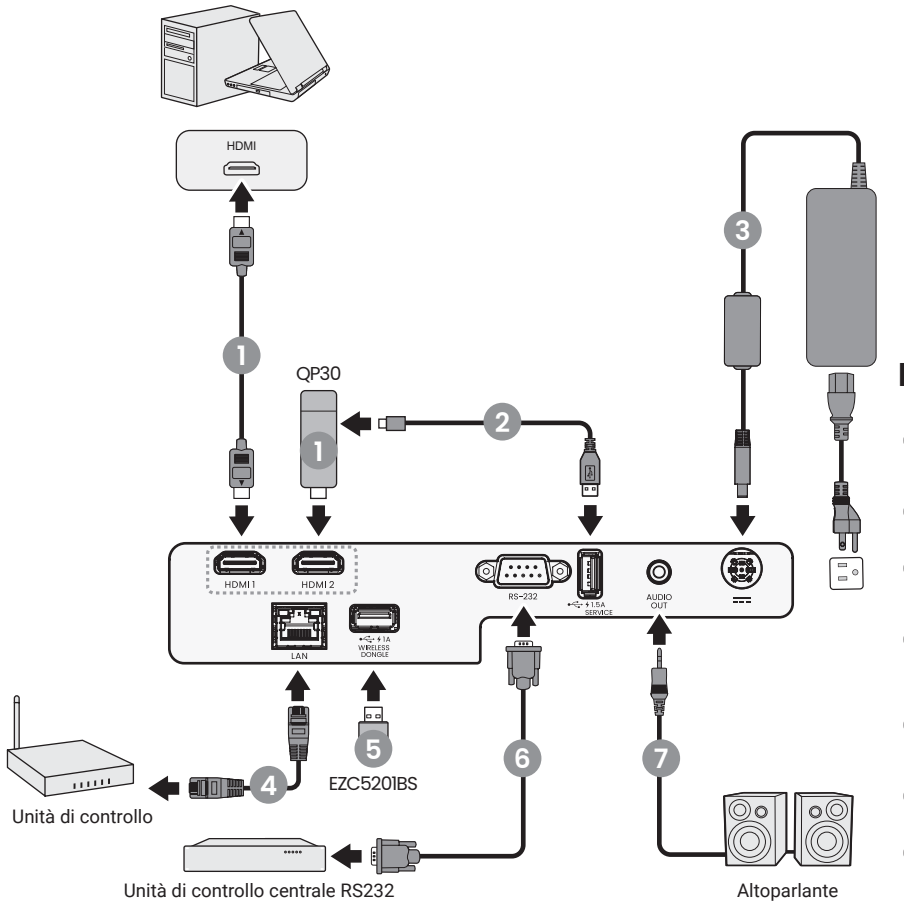


3. Una volta completato, premere **BACK** per uscire e salvare le modifiche.

Collegamento

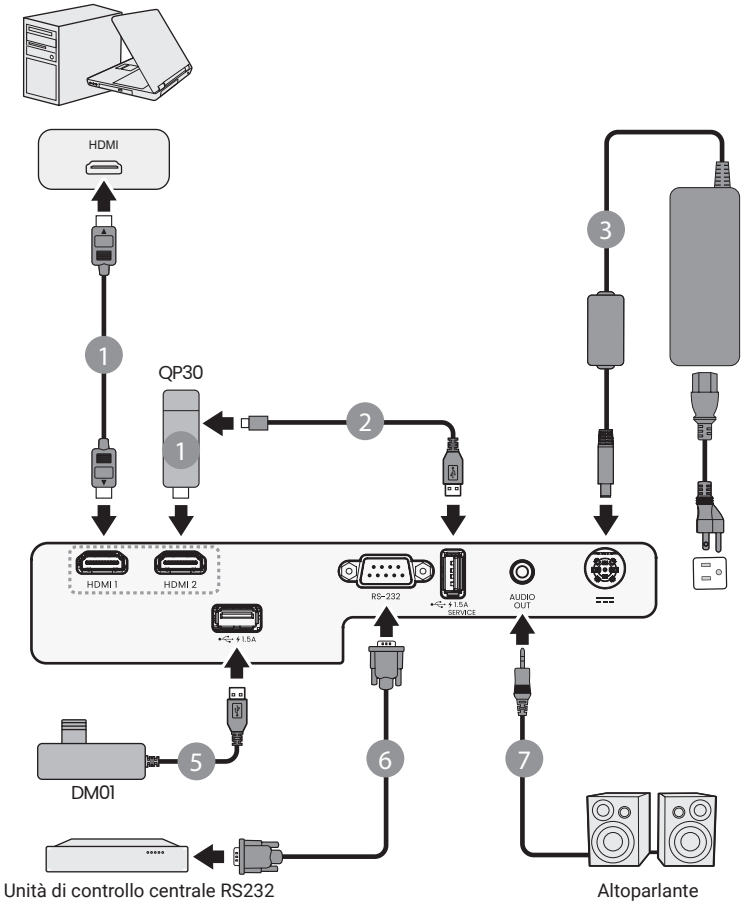
Quando si collega un'origine di segnale al proiettore, assicurarsi di:

1. Spegnere tutte le attrezzature prima di eseguire qualsiasi collegamento.
2. Usare i cavi segnale appropriati per ciascuna origine.
3. Inserire saldamente i cavi.



LH655/LW655

1. Cavo HDMI / Dongle wireless (QP30)
2. Cavo USB
3. Connettore CC
4. Cavo di connessione diretta RJ-45
5. Dongle wireless (EZC5201BS)
6. Cavo RS-232
7. Cavo audio



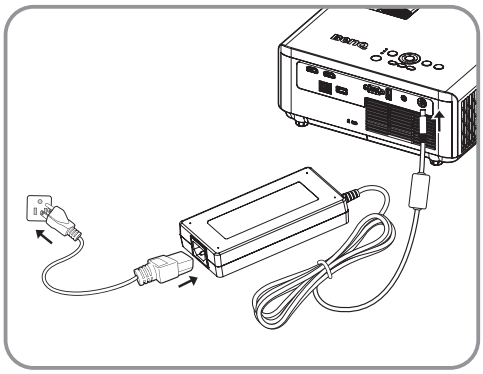
LH655C/LW655C

1. Cavo HDMI / Dongle wireless (QP30)
2. Cavo USB
3. Connettore CC
5. Dongle USB RJ45 (DM01)
6. Cavo RS-232
7. Cavo audio

- Chiave wireless venduta separatamente.
- Contattare il team di assistenza locale per assistenza sulla disponibilità del prodotto.
- Alcuni dei cavi usati nei collegamenti illustrati in precedenza potrebbero non essere forniti con il proiettore (vedere "Contenuto della confezione" a pagina 8). Sono disponibili presso i negozi di elettronica.
- I collegamenti illustrati sono solo per riferimento. I connettori disponibili sul pannello posteriore del proiettore dipendono dal modello del proiettore.
- Molti notebook non attivano le porte video esterne quando sono collegati ai proiettori. Di solito una combinazione di tasti, ad esempio FN + tasto funzione con il simbolo del monitor, attiva o disattiva lo schermo esterno. Premere simultaneamente il tasto FN ed il tasto con la funzione stampigliata. Per informazioni sulle combinazioni dei tasti del notebook, consultare la relativa documentazione.
- Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo di origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.

Operazioni

Avvio del proiettore



1. Inserire il cavo di alimentazione. Accendere la presa di corrente (se dotata di apposito interruttore). L'indicatore di alimentazione del proiettore si accenda di colore arancione dopo avere collegato l'alimentazione.
2. Premere il tasto di alimentazione sul proiettore o sul telecomando per avviare il proiettore. L'indicatore di alimentazione lampeggia, quindi rimane verde quando il proiettore è acceso. La procedura di avvio dura circa 20 secondi. Nell'ultima fase di avvio, viene proiettata una schermata di avvio.
3. Se si accende il proiettore per la prima volta, appare l'impostazione guidata per guidare l'utente durante l'impostazione del proiettore. Se si è già effettuata questa operazione, saltare questo passo e andare al successivo.
   - Utilizzare i tasti freccia sul proiettore o sul telecomando per scorrere gli elementi del menu.
   - Utilizzare OK per confermare la voce del menu selezionata.

Specificare la lingua dell'OSD.



4. Accendere tutte le attrezzature collegate.
5. Il proiettore cerca i segnali di ingresso. Viene visualizzato il segnale di ingresso attualmente trovato. Se il proiettore non rileva un segnale valido, il messaggio "Nessun segnale" rimane visualizzato finché il proiettore non rileva un segnale di ingresso.
   È anche possibile premere SOURCE per selezionare il segnale di ingresso desiderato. Consultare "Commutazione del segnale di ingresso" a pagina 28.

- Usare gli accessori originali (e.g. cavo di alimentazione) per evitare possibili pericoli come elettrocuzioni ed incendi.

- Le immagini di impostazione guidata sono solo per riferimento e possono essere diverse da quelle effettive.
- Se la frequenza/risoluzione del segnale di ingresso supera il campo d'azione del proiettore, la proiezione non visualizzerà l'immagine. Passare a un segnale di ingresso compatibile con la risoluzione del proiettore oppure impostare un valore più basso per il segnale di ingresso. Consultare "Tabella temporizzazioni" a pagina 63.
- Nel caso in cui non venga rilevato alcun segnale nell'arco di 3 minuti, il proiettore entrerà automaticamente in modalità ECO BLANK.

Uso dei menu

Il proiettore è dotato di 2 tipi di menu OSD (On-Screen Display) che permettono di eseguire varie regolazioni ed impostazioni. Il menu OSD **Di base** offre le funzioni menu principali mentre il menu OSD **Avanzate** offre le funzioni complete del menu.

Per accedere dal menu OSD, premere MENU sul proiettore o sul telecomando.

- Utilizzare i tasti freccia (▲/▼/◀/▶) sul proiettore o sul telecomando per scorrere gli elementi del menu.
- Usare **OK** sul proiettore o sul telecomando per confermare l'elemento del menu selezionato.

La prima volta che viene utilizzato il proiettore (una volta completata l'impostazione iniziale), premere MENU per visualizzare il menu OSD **Di base**.

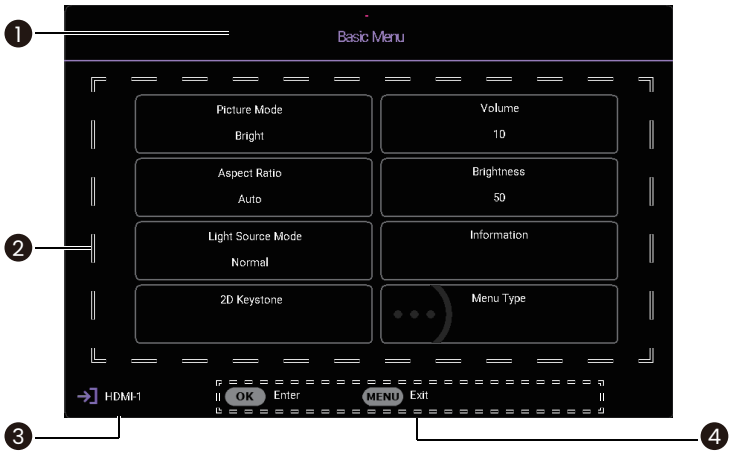
Se si desidera passare dal menu OSD **Di base** al menu OSD **Avanzate**:

1. Andare su **Tipo menu** e premere **OK**.
2. Utilizzare ▲/▼ per selezionare **Avanzate**, quindi premere **OK**. Il proiettore passa al menu OSD **Avanzate**.

Allo stesso modo, quando si desidera passare dal menu OSD **Avanzate** al menu OSD **Di base**, seguire le istruzioni riportate di seguito:

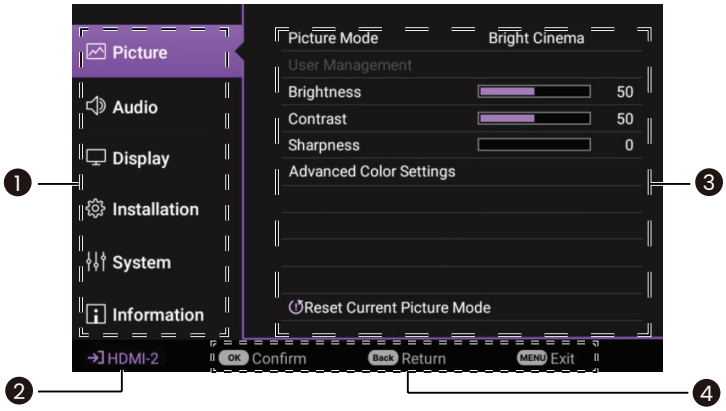
1. Andare su **Sistema** > **Impostazioni Menu** > **Tipo menu**, quindi premere **OK**.
2. Utilizzare ▲/▼ per selezionare **Di base**, quindi premere **OK**. Il proiettore passa al menu OSD **Di base**.

Panoramica del menu OSD **Di base**.



1. Tipo menu
2. Menu secondario e stato
3. Segnale d'ingresso corrente
4. Tasti funzione

Panoramica del menu OSD **Avanzate**.



1. Menu principale
2. Segnale d’ingresso corrente
3. Menu secondario e stato
4. Tasti funzione

Le schermate dell'OSD sono solo di riferimento, e possono differire dal design attuale.

Protezione del proiettore

Il proiettore deve essere installato in un luogo sicuro per prevenire i furti. In caso contrario, acquistare un cavo di sicurezza per proteggere il proiettore. La barra di sicurezza si trova sul lato inferiore del proiettore. Consultare l'elemento 13 a pagina 10 e pagina 11. Inserire un cavo di sicurezza nell'apertura sulla barra di sicurezza e fissarlo a un mobile incassato o pesante.

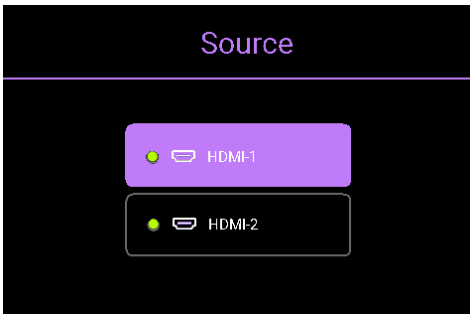
Commutazione del segnale di ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più dispositivi. Tuttavia, può visualizzare solo un dispositivo alla volta. All'avvio, il proiettore cerca automaticamente i segnali disponibili.

Per selezionare manualmente la sorgente:

1. Premere **SOURCE**. Viene visualizzata una barra di selezione dell’origine.
2. Premere ▲/▼ finché è selezionato il segnale voluto, e poi premere **OK**.

   Una volta rilevato, viene visualizzata l'immagine dalla sorgente selezionata. Se più di un apparecchiatura è collegata con il proiettore, ripetere le operazioni 1-2 per cercare un nuovo segnale.



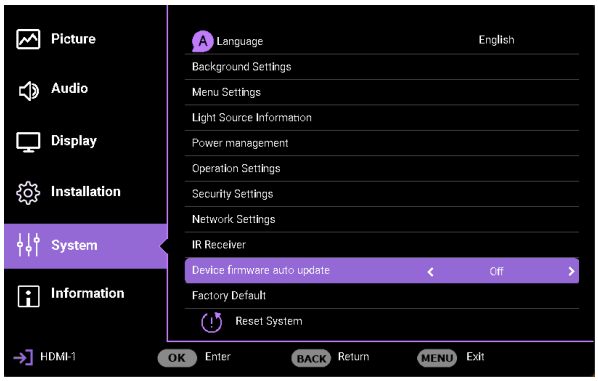
- Il livello di luminosità dell’immagine proiettata cambierà in relazione al cambio dei segnali di ingresso.
- Per ottenere i migliori risultati di visualizzazione delle immagini, è necessario selezionare ed usare un segnale di ingresso che trasmette alla risoluzione nativa del proiettore. Qualsiasi altra risoluzione sarà adattata dal proiettore in base all’impostazione del "rapporto", che potrebbe provocare la distorsione dell’immagine o la perdita di nitidezza. Vedere "Rapporto" a pagina 40.

Aggiornamento del firmware

Per proteggere il processo, prestare attenzione a quanto segue durante l'aggiornamento del firmware.

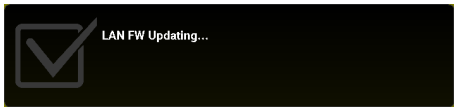
1. Non scollegare il cavo LAN RJ45.
2. Non scollegare il cavo di alimentazione.
3. Non utilizzare il menu OSD.

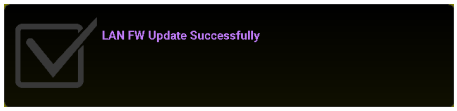
1. Andare al menu **Sistema** > **Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo**. Quindi, regolare **Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo** su **On**. Se è disponibile una versione più recente del firmware sul server QOTA, sullo schermo viene visualizzato un avviso pop-up (come di seguito) mentre l'utente spegne il proiettore.

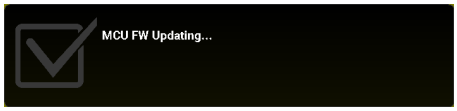


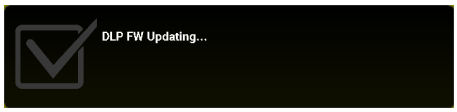


2. Selezionare **Sì** per avviare il processo di aggiornamento automatico. Il proiettore verifica e scarica il firmware più recente dal server QOTA. L'ordine di aggiornamento è LAN, MCU e DDP. Al termine della procedura di aggiornamento, il proiettore si spegne automaticamente o rimane in funzione se è necessario aggiornare solo il firmware LAN. Se l'utente seleziona **No**, il proiettore si spegne senza aggiornare il firmware.

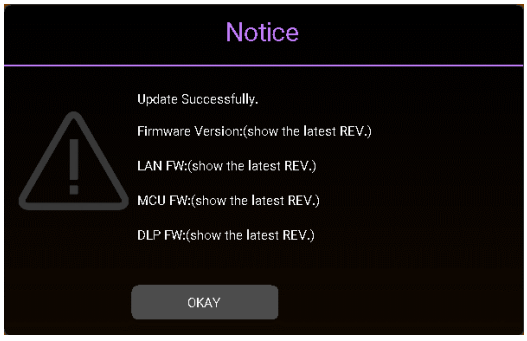






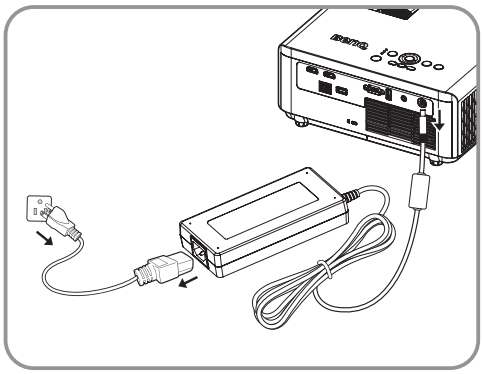


3. Il proiettore visualizza un avviso pop-up per informare l'utente sullo stato dell'aggiornamento del firmware alla successiva accensione. Selezionare **OKAY** per chiudere l'avviso.



Spegnimento del proiettore

1. Premere ACCENSIONE sullo schermo viene visualizzato un messaggio di richiesta conferma. Se non risponde entro alcuni secondi, il messaggio sparirà.
2. Premere nuovamente il pulsante di accensione. L'indicatore di alimentazione lampeggia di colore arancione, la sorgente luminosa del proiettore si spegne e le ventole continuano a funzionare per circa 10 secondi per raffreddare il proiettore.
3. Una volta terminato il processo di raffreddamento, la spia di alimentazione è a luce fissa arancione e le ventole si fermano. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente.



Per evitare che la sorgente luminosa possa danneggiarsi, durante il processo di raffreddamento il proiettore non risponde a nessun comando.

Operazioni del menu

I menu OSD variano in base al tipo di segnale selezionato e al modello di proiettore in uso. Le voci dei menu sono disponibili quando il proiettore rileva almeno un segnale di ingresso valido. Se non ci sono attrezzature collegate al proiettore, oppure se non è rilevato alcun segnale, è accessibile solo un numero limitato di voci dei menu.

Menu Di base

Struttura

Menu		Opzioni
Sinistra - 1	**Modalità immagine**	**Luminoso / Presentazione / Vivace / Conferenza video / Simulazione DICOM / Dettagli elevati / Utente / (3D)**
Sinistra - 2	**Rapporto**	**Auto / Reale / 1:1 / 4:3 / 5:4 / 16:9 / 16:10**
Sinistra - 3	**Mod. sorgente luminosa**	**Normale / Eco / SmartEco / Person.**
Sinistra - 4	**Trapezio 2D**	**O: -40 – 0 – 40**
		V: -40 – 0 – 40
Destra - 1	**Volume**	**0 – 10 – 20**
Destra - 2	**Luminosità**	**0 – 50 – 100**
Destra - 3	**Informazioni**	**Risoluzione nativa (ad esempio, 1080p 1920x1080)**
		Risoluzione rilevata (ad esempio, 1920x1080 60 Hz)
		Sorgente (ad esempio, HDMI-1)
		Modalità immagine
		Mod. sorgente luminosa
		Formato 3D
		Sistema di colore (RGB o YUV) (ad esempio, YUV444-16bit-BT2020) 19 caratteri
		Intervallo dinamico (ad esempio, HDR10 xxxxxnits) 16 caratteri
		Tempo uso sorgente luminosa
		ID proiett. (ad esempio, 00 – 99)
		Versione firmware
		Codice servizio
Destra - 4	**Tipo menu**	**Di base / Avanzate**

Menu Avanzate

1. Menu principale: **Immagine**

Struttura

Menu	Opzioni		
Modalità immagine	Luminoso / Presentazione / Vivace / Conferenza video / Simulazione DICOM / Dettagli elevati / (3D)Utente		
Gestione modalità utenti	Carica impost da		Presentazione / Vivace / Conferenza video/ Simulazione DICOM/ Dettagli elevati
	Rinom mod utente		
Luminosità	0 – 50 – 100		
Contrasto	0 – 50 – 100		
Nitidezza	0 – 31		
Impostazioni colore avanzate	Selezione gamma	1,8 / 2,0 / 2,1 / 2,2 / 2,3 / 2,4 / 2,5 / 2,6 / BenQ / BenQ 2	
	Definizione temperatura colore	Guadagno R / Guadagno G / Guadagno B	0 – 200
		Offset R / Offset G / Offset B	0 – 511
	Gestione colori	R / G / B / C / M / Y	Colori primari / Tonalità / Saturazione / Guadagno
		L	Colori primari / Guadagno R / Guadagno G / Guadagno B
		Ripristina	Ripristina / Annulla
	Brilliant Color	Off / On	
	Mod. sorgente luminosa	Normale / Eco / SmartEco / Person.	
	Pers. luminosità	30% – 100%	
	Riduzione rumore	0 – 15	
Riprist mod immag corrente	Ripristina / Annulla		

Menu	Descrizioni
Modalità immagine	Il proiettore è dotato di varie modalità immagine predefinite tra cui si può scegliere quella adatta all'ambiente operativo e al tipo di segnale di ingresso. • **Luminoso** Massimizza la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è adatta per ambienti in cui è necessario un livello di luminosità elevato, ad esempio quando si utilizza il proiettore in stanze ben illuminate. • Contenuto completamente nero: Spegnere la sorgente luminosa entro 3 secondi. • Contenuto completamente bianco: Attivare SWF entro 3 secondi. • **Presentazione** Specifica per le presentazioni. In questa modalità, la luminosità è particolarmente curata per soddisfare le colorazioni su PC e notebook. Questa modalità riproduce fedelmente i colori, offrendo una riproduzione precisa e realistica delle immagini, compatibile con applicazioni come i contenuti di formazione. • **Vivace** Perfezionando l'equilibrio tra saturazione e luminosità del colore, è adatta per la riproduzione di videoclip in condizioni di luce ambientale. • **Conferenza video** Progettato per scenari di conferenza video che mostrano i dettagli del colore della pelle dei partecipanti a riunioni remote. • **Simulazione DICOM** Progettato per immagini mediche in scala di grigi (come radiografie), offrendo prestazioni di rendering in scala di grigi altamente raffinate per riunioni mediche. • **Dettagli elevati** Progettato per sfondi scuri con contenuti chiari, per offrire un bilanciamento del contrasto comodo. Adatto a professionisti che spesso organizzano riunioni per il debug del codice, l'analisi di mercato o la proposta di progetti. • **3D** Nascosto per impostazione predefinita. è appropriata per riprodurre immagini e video clip in 3D. La modalità viene visualizzata solo quando viene rilevato il contenuto 3D.  Questa modalità è disponibile solo quando è attivata la funzione 3D. • **Utente** Richiama le impostazioni personalizzate sulla base delle modalità immagine correntemente disponibili. Consultare "Gestione modalità utenti" a pagina 34.

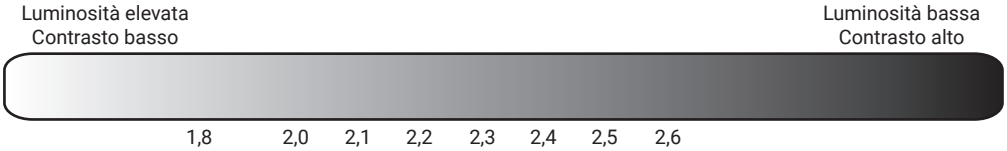
Gestione modalità utenti	Se le modalità immagine correnti disponibili non soddisfano le proprie esigenze, vi sono due modalità definibili dall'utente. È possibile utilizzare una delle modalità immagine (ad eccezione di **Utente**) come punto di partenza e personalizzare le impostazioni. • **Carica impost da** 1. Andare su **Immagine** > **Modalità immagine**. 2. Premere ◀/▶ per selezionare **Utente**. 3. Premere ▼ per selezionare **Gestione modalità utenti**, quindi premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Gestione modalità utenti**. 4. Selezionare **Carica impost da** e premere **OK**. 5. Premere ▼/▲ per selezionare la modalità immagine che più si avvicina alle esigenze personali. 6. Premere **OK** e **BACK** per tornare al menu **Immagine**. 7. Premere ▼ per selezionare l'elemento del sottomenu da cambiare, quindi usare ◀/▶ per regolare il valore. Le regolazioni definiscono la modalità utente selezionata. • **Rinom mod utente** Selezionare per rinominare le modalità immagine personalizzate (**Utente**). Il nuovo nome può contenere fino a 9 caratteri alfabetici (A-Z, a-z), numerici (0-9) e spazio (_). 1. Andare su **Immagine** > **Modalità immagine**. 2. Premere ◀/▶ per selezionare **Utente**. 3. Premere ▼ per selezionare **Gestione modalità utenti**, quindi premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Gestione modalità utenti**. 4. Premere ▼ per selezionare **Rinom mod utente**, quindi premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Rinom mod utente**. 5. Utilizzare ▲/▶/▼/◀ e **OK** per scegliere i caratteri desiderati. 6. Una volta completato, premere **BACK** per uscire e salvare le modifiche.
Luminosità	Maggiore è il valore, più luminosa è l'immagine. Regolare questa impostazione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere ed i dettagli di queste aree siano visibili.
Contrasto	Maggiore è il valore, maggiore è il contrasto. Utilizzare questa impostazione per impostare il livello massimo dei bianchi dopo aver regolato l'impostazione Luminosità per adattarla all'ambiente di visualizzazione e al segnale di input selezionati.
Nitidezza	Regolare l'immagine in modo che appaia più o meno nitida. Maggiore è il valore, più nitida diventa l'immagine.

Impostazioni colore avanzate

- **Selezione gamma**

La gamma si riferisce alla relazione tra l'origine dell'ingresso e luminosità dell'immagine.

- **1,8/2,0/2,1**: Selezionare questi valori in relazione alle proprie preferenze.
- **2,2/2,3**: Consente di aumentare la luminosità media dell’immagine. Ideale per un ambiente illuminato, sala conferenze o soggiorno.
- **2,4/2,5**: Più indicato per vedere film in ambienti bui.
- **2,6**: Ideale per visualizzare film composti maggiormente da scene scure.
- **BenQ**: Gamma finemente regolata per ottimizzare i dettagli e aumentare il contrasto.
- **BenQ 2**: Gamma finemente regolata per animazione o CG (Computer Graphics). Offre un'esperienza visiva luminosa e allegra.



- **Definizione temperatura colore**

È possibile impostare la temperatura colore preferita regolando le seguenti opzioni.

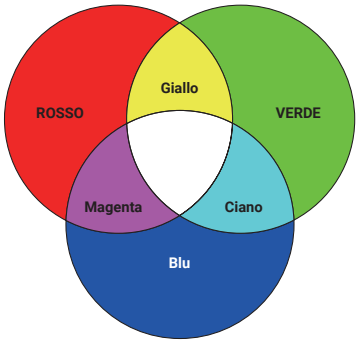
- **Guadagno R/Guadagno G/Guadagno B**: Regola i livelli di contrasto di rosso, verde e blu.
- **Offset R/Offset G/Offset B**: Regola i livelli di luminosità di rosso, verde e blu.

Impostazioni colore avanzate (continua)

- **Gestione colori**

La gestione del colore fornisce sei set di colori (RGBCMY) che possono essere regolati. Quando si seleziona ciascun colore si può regolare indipendentemente il suo valore e saturazione in base alle proprie preferenze.

Per eseguire le regolazioni, premere le frecce ▲/▼ per evidenziare un colore indipendente tra Rosso (R), Verde (G), Blu (B), Ciano (C), Magenta (M), o Giallo (Y), e premere **OK**. Dopo la scelta vengono visualizzati i seguenti elementi del menu.



- **Tonalità**: L'aumento del valore includerà colori composti di proporzioni variabili dei due colori adiacenti. Fare riferimento all'illustrazione per vedere come i colori si relazionano tra di loro. Ad esempio, se si seleziona Rosso e si imposta il valore su 0, sarà selezionato solo il rosso puro dell'immagine proiettata. Aumentando l'intervallo verrà incluso il rosso vicino al giallo e rosso vicino al magenta.
- **Saturazione**: Regola i valori in base alle preferenze. Ogni regolazione eseguita si rifletterà immediatamente sull'immagine. Ad esempio: se si seleziona Rosso e si imposta il valore su 0, sarà interessata solo la saturazione del rosso puro.
- **Guadagno**: Regola i valori in base alle preferenze. Sarà interessato il livello di contrasto del colore primario selezionato. Ogni regolazione eseguita si rifletterà immediatamente sull'immagine.

Se viene selezionato **Bilanciamento del bianco** (W), è possibile regolare i livelli di contrasto di Rosso, Verde e Blu selezionando **Guadagno R**, **Guadagno G**, e **Guadagno B**.

Per riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti di fabbrica, evidenziare **Ripristina** e premere **OK**.

Saturazione è la quantità di colore presente nell'immagine video. Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi; impostando "0" l'immagine viene visualizzata in bianco e nero. Se la saturazione è troppo alta, quel colore sarà troppo intenso e irrealistico.

Impostazioni colore avanzate (continua)	• **Brilliant Color** Questa funzione utilizza una nuova elaborazione del colore e miglioramenti a livello di sistema per abilitare una maggiore luminosità, fornendo al contempo colori più reali e vibranti. • **Mod. sorgente luminosa** Consente di selezionare una potenza luce adeguata tra le modalità disponibili. Consultare "Prolungare la vita della sorgente di illuminazione" a pagina 58. • **Pers. luminosità** Consente di regolare manualmente la potenza. Questa modalità è disponibile solo quando **Mod. sorgente luminosa** è impostato su **Person.**. • **Riduzione rumore** Riduce il rumore dell'immagine elettrica provocato da lettori multimediali diversi.
Riprist mod immag corrente	Tutte le regolazioni apportate per la **Modalità immagine** selezionata (inclusa la modalità predefinita **Utente**) saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica. 1. Premere **OK**. Viene visualizzato un messaggio di conferma. 2. Utilizzare ◀/▶, selezionare **Ripristina**, quindi premere **OK**. La modalità immagine corrente viene ripristinata alle impostazioni di fabbrica predefinite.  Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: **Modalità immagine**, **Gestione modalità utenti**.

2. Menu principale: **Audio**

Struttura

Menu	Opzioni
Uscita audio	**Altoparlante interno / Jack da 3,5mm**
Mute	**Off / On**
Volume	**0 – 10 – 20**
Tono on/off	**Off / On**
Ripristina audio	**Ripristina / Annulla**

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Uscita audio	Seleziona una sorgente di uscita audio dagli altoparlanti integrati (Altoparlante interno) o dal jack di uscita audio (Jack da 3,5mm).
Mute	Selezionare **On** per disattivare temporaneamente l'altoparlante interno del proiettore. Per ripristinare l'audio, selezionare **Off**.
Volume	Regola il livello del volume dell'altoparlante interno del proiettore. Se la funzione **Mute** è attivata, la regolazione di **Volume** disattiva la funzione **Mute**.
Tono on/off	Consente di impostare su **On** o **Off** la suoneria del proiettore. Solo da qui è possibile regolare il **Tono on/off**. La disattivazione dell'audio o la regolazione del livello dell'audio non hanno effetto su **Tono on/off**.
Ripristina audio	Tutte le regolazioni apportate per il menu **Audio** selezionato saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.

3. Menu principale: **Display**

Struttura

Menu	Opzioni		
Rapporto	**Auto / Reale / 1:1 / 4:3 / 5:4 / 16:9 / 16:10**		
Ricerca sorgente automatica	**Auto / Off**		
Rinom origine	**HDMI-1/ HDMI-2**		
3D	**Modalità 3D**		**In alto-In basso / Seq. fotogrammi / Frame Packing / Affiancato / Off**
	Inverti sincronizzazione 3D		**Disattiva / Inverti**
	Salva impostazioni 3D	**Impostazioni 3D 1**	**Sì / No**
		Impostazioni 3D 2	**Sì / No**
	Applica impostazioni 3D	**Impostazioni 3D 1**	**Sì / No**
		Impostazioni 3D 2	**Sì / No**
Impostazioni HDMI	**Formato HDMI**		**Auto / Limit. / Comp.**
	Equalizzatore HDMI	**HDMI-1**	**Auto / 1 / 2 / 3**
		HDMI-2	**Auto / 1 / 2 / 3**
Schermo intero	**Standard-LW655/LW655C**	**Standard-LH655/LH655C**	
	16:9 (1280 x 720)	16:9 (1920 x 1080)	
	16:10 (1280 x 800)	16:10 (1728 x 1080)	
	4:3 (1064 x 800)	4:3 (1440 x 1080)	
	1:1 (800 x 800)	1:1 (1080 x 1080)	
	5:4 (1000 x 800)	5:4 (1352 x 1080)	
Modalità rapida	**Off / On**		
Blending Ready	**Off / On**		
Ripristina visualizzazione	**Ripristina / Annulla**		

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Rapporto	Ci sono molte opzioni per impostare il rapporto dell'immagine in base all'origine del segnale d'ingresso. • **Auto** Consente di modificare le proporzioni dell'immagine per adattarla alla larghezza orizzontale o verticale della risoluzione originale. • **Reale** L'immagine in ingresso viene visualizzata senza ridimensionamento. Se l'immagine in ingresso è inferiore alla risoluzione nativa del proiettore, l'immagine viene centrata nell'immagine proiettata e l'area esterna all'area attiva è nera. • **1:1** Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 1:1. • **4:3** Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 4:3. • **5:4** Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 5:4. • **16:9** Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:9. • **16:10** Scala un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:10.
Ricerca sorgente automatica	Consente al proiettore di cercare automaticamente un segnale.
Rinom origine	Rinomina l'origine di ingresso attuale con il nome desiderato.

3D

Il proiettore supporta la riproduzione di contenuti 3D trasferiti tramite dispositivi video compatibili con il 3D, ad esempio lettori Blu-ray 3D (con dischi Blu-ray 3D), e così via. Una volta collegati i dispositivi video 3D al proiettore, indossare gli occhiali 3D e assicurarsi che siano accessi per visualizzare i contenuti 3D.

Durante la visione di contenuti 3D:

- L'immagine potrebbe sembrare nella posizione errata, non si tratta di un problema di funzionamento.
- Fare delle pause durante la visione di contenuti 3D.
- Interrompere la visione dei contenuti 3D nel caso di affaticamento o disagio.
- Tenere una distanza dallo schermo di circa tre volte l'altezza effettiva dello schermo.
- I bambini e le persone con problemi di ipersensibilità alla luce, problemi cardiaci o con altre patologie mediche non possono visualizzare contenuti 3D.
- L'immagine può sembrare più rossa, verde o blu senza indossare gli occhiali 3D. Tuttavia, durante la visione dei contenuti 3D con gli occhiali 3D non sarà percepita alcuna variazione di colore.
- La sorgente 4K non sarà visualizzata.

- **Modalità 3D**

Le impostazioni predefinite sono **Off** e il proiettore sceglie automaticamente il formato 3D appropriato quando vengono rilevati i contenuti 3D. Se il proiettore non riconosce il formato 3D, è possibile scegliere **Seq. fotogrammi**, **Frame Packing**, **In alto-In basso** o **Affiancato**.

Quando la funzione è attiva:

- Il livello di luminosità dell'immagine diminuisce.
- Non è possibile regolare **Modalità immagine**.
- **Trapezio 2D** può essere regolato solo entro certi limiti.

- **Inverti sincronizzazione 3D**

Quando l'immagine 3D è distorta, attivare questa funzione per passare tra l'immagine per l'occhio sinistro e l'occhio destro per visualizzare le immagini 3D in modo più comodo.

- **Salva impostazioni 3D**

Quando i contenuti 3D sono visualizzati correttamente dopo avere eseguito le regolazioni opportune, è possibile abilitare questa funzione e scegliere una serie di impostazioni 3D per memorizzare le impostazioni 3D correnti.

L'utente può salvare 2 impostazioni con diverse sorgenti che supportano il formato 3D.

- **Applica impostazioni 3D**

Dopo avere salvato le impostazioni 3D, è possibile decidere se applicarle scegliendo una serie di impostazioni 3D che sono state salvate. Una volta applicate, il proiettore riproduce automaticamente i contenuti 3D in arrivo se corrispondono alle impostazioni 3D salvate.

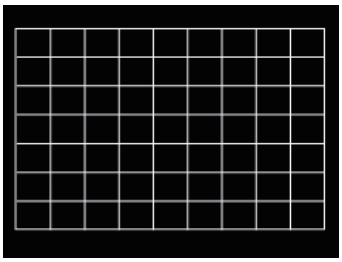
Impostazioni HDMI	• **Formato HDMI** Seleziona una gamma di colore RGB adeguata per correggere la precisione del colore. • **Auto**: Seleziona automaticamente un intervallo di colore adeguato per il segnale HDMI in ingresso. • **Limit.**: Utilizza RGB limitato 16-235. • **Comp.**: Utilizza RGB intero 0-255. • **Equalizzatore HDMI** Selezionare il valore Equalizzatore HDMI.
Schermo intero	La risoluzione nativa viene modificata in base alla selezione dell'utente.
Ripristina visualizzazione	Consente di ripristinare tutte le impostazioni del menu principale **Display** ai valori predefiniti di fabbrica.

4. Menu principale: **Installazione**

Struttura

Menu	Opzioni		
Posizione proiettore	Anteriore / Front. soffitto / Posteriore / Poster. soffitto		
Trapezio 2D	O: -40 — 0 — 40		
	V: -40 — 0 — 40		
Autocorrez trapezio vert	Off / On		
Test formato	Off / On		
Modalità altitudine elevata	Off / On		
Baud rate	9600 / 14400 / 19200 / 38400 / 57600 / 115200		
ID proiett.	Off / 01 / 02 /...../ 99		
Geometria	Adatta angolo	In alto a sinistra	Per LW655/LW655C: O: 0 — 250 / V: 0 — 150 Per LH655/LH655C: O: 0 — 255 / V: 0 — 100 (due pixel per punto)
		In alto a destra	
		In basso a sinistra	
		In basso a destra	
Ridimens immag	Zoom digitale	Segnale PC: 1,0X – 2,0X / Segnale video: 1,0X – 2,0X	
	Riduz/spostam digitale	Valore di regolazione: 0,75x – 1,00x	
	Maschera	Modalità regolazione	Un lato / Lati opposti / Tutti i 4 lati
		In alto	Per LW655/LW655C: 0 — 150 Per LH655/LH655C: 0 — 220
		In basso	
		Sinistra	
		Destra	
		Ripristina impostaz blanking	Ripristina / Annulla
Colore parete	Off / Giallo chiaro / Rosa / Verde chiaro / Blu / Lavagna		
Memoria imm	Salva memoria imm	Memory-1/ Memory-2 / Memory-3 / Memory-4 / Memory-5	
	Applica memoria imm		
	Rinomina		

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Posizione proiettore	Il proiettore può essere installato a soffitto oppure dietro ad uno schermo o con uno o più specchi. per informazioni consultare "Scelta del punto d'installazione" a pagina 14.
Trapezio 2D	per informazioni consultare "Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 23.
Autocorrez trapezio vert	Corregge automaticamente la distorsione in alto/in basso nell'immagine proiettata.
Test formato	Consente di regolare le dimensioni e la messa a fuoco dell'immagine ed a verificare che l'immagine non abbia distorsioni. L'immagine in basso è solo per riferimento. 
Modalità altitudine elevata	Si consiglia di utilizzare **Modalità altitudine elevata** quando l'ambiente è a 1500 m 3000 m sul livello del mare, e la temperatura ambientale è compresa tra 0°C e 30°C. Quando si utilizza il proiettore in "**Modalità altitudine elevata**", il livello di rumore può aumentare poiché la ventola funziona a maggiore velocità per migliorare il sistema di raffreddamento e le prestazioni generali. Se si utilizza il proiettore in altre condizioni estreme, escluse quelle descritte in precedenza, il proiettore potrebbe spegnersi automaticamente; questa è una misura di sicurezza per prevenire il surriscaldamento. In questi casi, è necessario passare alla modalità Altitudine elevata per risolvere il problema. Tuttavia, questo non vuole dire che il proiettore è adatto a funzionare in qualsiasi condizione estrema. Non utilizzare **Modalità altitudine elevata** se il proiettore viene usato in ambienti fra 0 e 1500 m e temperature fra 0°C e 35°C. Il proiettore verrà raffreddato eccessivamente se si imposta questa modalità in tali condizioni.
Baud rate	Seleziona un baud rate identico a quello del computer in modo da poter collegare i proiettore utilizzando un cavo RS-232 adatto e scaricare o aggiornare il firmware del proiettore. Questa funzione è intesa solo per personale qualificato.

ID proiett.	Impostare un ID per il proiettore in modo che corrisponda al telecomando corrispondente. Consente di impostare l'ID proiettore del proiettore (tra 01 e 99). Quando sono in uso più proiettori vicini, il cambio dei codici ID dei proiettori può evitare interferenze con altri telecomandi. Una volta impostato l'ID proiettore, usare lo stesso ID del telecomando per controllare il proiettore. Vedere "Proiettore e telecomando" a pagina 12. Impostare l'ID: 1. Tenere premuto **ID SET (IMPOST ID)** fino a quando l'indicatore di impostazione ID si illumina. 2. Inserire l'ID del telecomando (tra 01 e 99). L'ID telecomando deve corrispondere all'ID del proiettore. 3. L'ID viene salvato quando l'indicatore di impostazione ID inizia a lampeggiare e quindi si spegne. Cancellare l'ID: 1. Tenere premuto **ID SET (IMPOST ID)** fino a quando l'indicatore di impostazione ID si illumina. 2. Premere **ALL (TUTTO)** per cancellare l'impostazione ID corrente del telecomando. 3. L'ID viene cancellato quando l'indicatore di impostazione ID inizia a lampeggiare e quindi si spegne.
Geometria	• **Adatta angolo** È possibile regolare manualmente i quattro angoli dell'immagine impostando i valori orizzontale e verticale. • Regolare **Adatta angolo** per impostare **Autocorrez trapezio vert** su **Off**. • **Adatta angolo** viene impostato su 0 una volta che **Autocorrez trapezio vert** viene impostato su **On**.

Ridimens immag	• **Zoom digitale** Ingrandisce o riduce le dimensioni dell'immagine proiettata. 1. Dopo la visualizzazione della barra di regolazione, premere ripetutamente ▲/▼ sul proiettore o **ZOOM+**/**ZOOM-** sul telecomando per ridurre o ingrandire l'immagine alla dimensione desiderata. 2. Premere **OK** per accedere alla modalità panoramica. 3. Premere i tasti freccia (▲/▼/◀/▶) sul proiettore o sul telecomando per navigare nell'immagine. Si può navigare nell'immagine solo dopo averla ingrandita. L'immagine può essere ulteriormente ingrandita mentre si cercano i dettagli. • **Riduz/spostam digitale** Riduce e/o sposta l'immagine proiettata. 1. Una volta visualizzata la barra di regolazione, premere ripetutamente ◀/▶ sul proiettore per ingrandire o ridurre l'immagine alla dimensione desiderata. 2. Premere **OK** per attivare la funzione di spostamento digitale. 3. Dopo aver attivato la funzione di spostamento digitale, premere le frecce direzionali (▲/▼/◀/▶) per spostare l'immagine. Si può spostare l'immagine solo dopo averla ridotta. • **Maschera** Vuota alcune parti dell'immagine proiettata. 1. Selezionare prima **Modalità regolazione** premendo ◀/▶. 2. Premere ▲/▼ per evidenziare l'area da regolare e premere ◀/▶ per regolarne l'intervallo. Attivando la funzione **Ripristina impostaz blanking** tutti gli elementi nel menu **Maschera** saranno riportati ai valori predefiniti di fabbrica. Premendo **OK** vengono cancellati i valori dell'elemento selezionato.
Colore parete	Corregge il colore dell'immagine proiettata nel caso la superficie di proiezione sia colorata come una parete tinteggiata che potrebbe non essere bianca, la funzione **Colore parete** corregge i colori dell'immagine proiettata per evitare possibili differenze cromatiche fra la sorgente e le immagini proiettate. Ci sono a disposizione diversi colori pre-calibrati fra cui scegliere: **Giallo chiaro**, **Rosa**, **Verde chiaro**, **Blu** e **Lavagna**.

Memoria imm	• **Salva memoria imm** Questa funzione consente agli utenti di salvare e applicare un set di impostazioni dell'immagine personalizzate per le circostanze utilizzate periodicamente tramite "sorgente" e "temporizzazione", tra cui le seguenti impostazioni: **Posizione proiettore**, **Rapporto**, **Modalità immagine**, **Sorgente**, **Risoluzione**, **Mod. sorgente luminosa**, **Riduz/spostam digitale**, **Maschera**, **Schermo intero**, **Trapezio**, **Adatta angolo**, **Colore parete**. È possibile scegliere un set di memoria in cui salvare le impostazioni attuali. • **Applica memoria imm** Una volta salvate le memorie immagine, è possibile decidere se applicarle scegliendo un set di memoria salvato. • **Rinomina** Consente di rinominare le memorie immagine. Il limite massimo di cifre per un nome è 10 (numeri e caratteri).

5. Menu principale: **Sistema**

Struttura

Menu	Opzioni	
Lingua	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / suomi / Bhs Ind / Ελληνικά / العربية / हिन्दी / Tiếng Việt/ فارسی (30 lingue)	
Impostazioni sfondo	Colore sfondo	Nero / Blu / Porpora / Grigio
	Schermata d'avvio	BenQ / Nero / Blu
Impostazioni Menu	Tipo menu	Di base / Avanzate
	Tempo visualizz. menu	5 sec / 10 sec / 20 sec / 30 sec / Sempre
	Posizione menu	Al centro / In alto a sinistra / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra
	Messaggio promemoria	On / Off
Informazioni sorgente luminosa	Tempo uso sorgente luminosa	
	Modalità normale	
	Modalità ECO	
	Modalità eco intelligente	
	Mod person	
	Ore luce equivalenti	
	Consultare il manuale utente per la formula dettagliata	
Risparmio energia	Eco	Off / On
	Modalità standby rete (Per LH655/LW655)	Off / On
	Disatt auto modalità standby rete (Per LH655/LW655)	Mai / 20 min / 1 ore / 3 ore / 6 ore
	Pass through audio	Off / HDMI-1 / HDMI-2

Impostazioni di funzionamento	Indicat LED		Off / On
	Impostazioni accensione/ spegnimento	Accensione diretta	Off / On
		Accensione su ricezione segnale	HDMI-1 / HDMI-2
		Auto spegnimento	Disattiva / 3 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min
	Pagina su/giù		Off / On
	Dongle DM01 (per LH655C/LW655C)		Off / On
Impostaz. protezione	Blocco tasti pannello		Off / On
	Password		Modifica password
			Blocco accensione
Impostazioni di rete	LAN cablata		Stato
			DHCP
			Indirizzo IP
			Subnet Mask
			Gateway predefinito
			Server DNS
			Applica
	Scopri dispositivo AMX		Off / On
	Indirizzo MAC (cablato)		xxxxxxxxxxxxx
	Reimpostazione password LAN		Ripristina / Annulla
Ricevitore IR	IR posteriore		On / Off
Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo	Off / On		
Predefiniti di fabbrica	Ripristina / Annulla		
Ripristina sistema	Ripristina / Annulla		

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Lingua	Imposta la lingua dei menu OSD (On-Screen Display).
Impostazioni sfondo	• **Colore sfondo** Consente di impostare il colore dello sfondo per il proiettore. • **Schermata d'avvio** Permette di selezionare la schermata da visualizzare durante l'avvio del proiettore.

Impostazioni Menu	• **Tipo menu** Consente di impostare il tipo di menu OSD in base alle proprie necessità. • **Tempo visualizz. menu** Imposta l'intervallo d'attività del menu OSD dall'ultima pressione di un tasto. • **Posizione menu** Imposta la posizione del menu OSD (On-Screen Display). • **Messaggio promemoria** Consente di portare su **On** o **Off** i promemoria.
Informazioni sorgente luminosa	Questa pagina del menu visualizza le seguenti informazioni: • **Tempo uso sorgente luminosa** • Luce usata in **Modalità normale**, **Modalità ECO**, **SmartEco** e **Mod person**.
Risparmio energia	• **Eco** Se attivato, il proiettore si mantiene in modalità standby normale con un consumo energetico inferiore a 0,5 W. La modifica di questa impostazione aumenta il consumo energetico. • **Modalità standby rete** Se attivato, il proiettore mantiene la modalità standby di rete con meno di 2W di consumo energetico. • **Disatt auto modalità standby rete** Consente al proiettore di disabilitare la funzione di rete dopo un determinato periodo in modalità standby. Ad esempio, se si seleziona 20 min, il proiettore è in grado di fornire la funzione di rete per 20 minuti dopo che entra in modalità standby. Trascorsi i 20 minuti, il proiettore entra in modalità **Eco**. • **Pass through audio** Il proiettore è in grado di riprodurre un suono quando è in modalità standby e i jack sono collegati correttamente ai dispositivi. Premere ◀/▶ per scegliere la sorgente da utilizzare. Fare riferimento alla sezione "Collegamento" a pagina 24 per istruzioni su come eseguire i collegamenti.

Impostazioni di funzionamento

- **Indicat LED**

  È possibile spegnere le spie LED. In tal modo si evita qualsiasi disturbo luminoso durante la visualizzazione di immagini in una stanza buia.

- **Impostazioni accensione/spegnimento**
  - **Accensione diretta**: Permette al proiettore di accendersi automaticamente quando viene fornita alimentazione tramite il cavo di alimentazione.
  - **Accensione su ricezione segnale**: Consente di scegliere se accendere il proiettore senza premere **POWER** o **On** quando il proiettore è in modalità standby e rileva un segnale HDMI.
  - **Auto spegnimento**: Permette al proiettore di spegnersi automaticamente se non si rileva alcun segnale di ingresso dopo un intervallo impostato per evitare il consumo inutile della sorgente luminosa.

    La modifica di questa impostazione aumenta il consumo energetico.

- **Pagina su/giù**

  Quando questa funzione è abilitata, i tasti **PAGE+** / **PAGE-** del telecomando possono essere utilizzati per eseguire i comandi di pagina su/giù.

- **Dongle DM01**

  Abilitare questa opzione per consentire il controllo remoto del proiettore quando il dongle è collegato.

- **Blocco tasti pannello**

Con i tasti di comando del proiettore bloccati, è possibile evitare che le impostazioni vengano cambiate accidentalmente (ad esempio da parte dei bambini). Quando **Blocco tasti pannello** è su **On**, nessun tasto del proiettore funziona ad eccezione di ⏻ **POWER**.

Per sbloccare i tasti, tenere premuto ▶ (tasto destro) sul pannello di controllo per 3 secondi. In alternativa, è possibile utilizzare il telecomando per disattivare **Blocco tasti pannello**.

Se si spegne il proiettore senza disabilitare il blocco dei tasti, il proiettore permane nello stato bloccato alla successiva accensione.

- **Password**

Modificare la password.

Uso della funzione di protezione mediante password

Impostazione di una password:

1. Andare al menu Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione > Password. Premere **OK**. Viene visualizzata la pagina Password.
2. Evidenziare **Modifica password** e premere **OK**.

Impostaz. protezione

3. I quattro tasti freccia (▲/▼/◀/▶) rappresentano rispettivamente 4 cifre (1, 2, 3, 4). Premere i tasti freccia per immettere la password a sei cifre desiderata.
4. Confermare la nuova password inserendo di nuovo la nuova password.
5. Per attivare la funzione **Blocco accensione**, andare su Sistema > Impostaz. protezione > Password > Blocco accensione, premere **OK** e ◀/▶ per selezionare **On**. Immettere di nuovo la password.

- Le cifre inserite saranno visualizzate come asterischi sullo schermo. Prima o dopo avere impostato la password, annotarla in un luogo sicuro in modo da averla a disposizione nel caso sia dimenticata.
- Dopo aver impostato la password e attivato **Blocco accensione**, è necessario inserirla ogni volta che si desidera utilizzare il proiettore.

Se si dimentica la password:

Se viene inserita la password errata, viene visualizzato un messaggio di errore e, successivamente, il messaggio Inserisci password. Se proprio non si ricorda la password, è possibile usare la procedura di recupero della password (fare riferimento alla sezione successiva). Se si inserisce la password scorretta per 5 volte di seguito, il proiettore si spegnerà automaticamente.

Impostaz. protezione (continua)

Accesso alla procedura di richiamo della password:

1. Tenere premuto **OK** per 3 secondi. Il proiettore visualizza un numero codificato sullo schermo.
2. Annotare il numero e spegnere il proiettore.
3. Rivolgersi al Centro assistenza BenQ locale per decodificare il numero. Potrebbe essere richiesto di fornire la prova d'acquisto per verificare che non si tratti di utenti non autorizzati.

Modifica della password:

1. Andare al menu Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione > Password. Premere **OK**. Viene visualizzata la pagina Password.
2. Evidenziare **Modifica password** e premere **OK**.
3. Inserire la vecchia password.
   - Se la password è corretta, viene visualizzato un altro messaggio Inserisci nuova password.
   - Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio Inserisci password corrente per un secondo tentativo. Premere **BACK** per annullare la modifica o provare un'altra password.
4. Inserire una nuova password.
5. Confermare la nuova password inserendo di nuovo la nuova password.

Disattivazione della funzione password:

Per disattivare la protezione con password, andare al menu Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione > Password > Blocco accensione e premere **OK** e ◀/▶ per selezionare **Off**. Viene visualizzato il messaggio Inserisci password. Inserire la password corrente.

- Se la password è corretta, il menu OSD scompare. Non sarà necessario inserire la password alla successiva accensione del proiettore.
- Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio Inserisci password corrente per un secondo tentativo. Premere **BACK** per annullare la modifica o provare un'altra password.

Anche se la funzione della password è disattivata, è necessario conservare la vecchia password se si desidera riattivare la funzione tramite l'inserimento della vecchia password.

Impostazioni di rete

- **LAN cablata**

Regolare le impostazioni di rete cablata del proiettore.

Connessione del proiettore a Internet

Si è in un ambiente DHCP:

1. Prendere un cavo RJ45 e collegare una estremità al jack di ingresso LAN RJ45 del proiettore e l'altra estremità alla porta RJ45.

   Quando si collega il cavo RJ45, evitare di avvolgere e intrecciare il cavo in quanto potrebbe causare disturbi o interruzione del segnale.

2. Assicurarsi che il tipo di menu sia Avanzate. Consultare "Uso dei menu" a pagina 27 per passare al menu OSD Avanzate.
3. Andare al menu Avanzate - menu Sistema > Impostazioni di rete.
4. Evidenziare **LAN cablata** e premere **OK**. Viene visualizzata la pagina LAN cablata
5. Premere ▲/▼ per evidenziare **DHCP** e premere ◀/▶ per selezionare **On**.
6. Premere ▲/▼ per evidenziare **Applica** e premere **OK**.
7. Tornare alla pagina Modalità standby di rete.
8. Premere ▲/▼ per evidenziare **Scopri dispositivo AMX** e premere ◀/▶ per selezionare **On** o **Off**. Quando la funzione **Scopri dispositivo AMX** è impostata su **On**, il proiettore può essere rilevato dal controller AMX.
9. Attendere circa 15 ~ 20 secondi e poi accedere nuovamente alla pagina LAN cablata.
10. Verranno visualizzate le impostazioni **Indirizzo IP**, **Subnet Mask**, **Gateway predefinito** e **Server DNS**.

    Annotare l’indirizzo IP visualizzato nella riga **Indirizzo IP**.

    Se **Indirizzo IP** non viene ancora visualizzato, contattare l’amministratore ITS.

Impostazioni di rete (continua)	Si è in un ambiente non DHCP: 1. Ripetere i punti 1 ~ 4 nella sezione "**Se ci si trova in ambiente DHCP:**". 2. Premere ▲/▼ per evidenziare **DHCP** e premere ◀/▶ per selezionare **Off**. 3. Contattare l'amministratore ITS per informazioni sulle impostazioni **Indirizzo IP**, **Subnet Mask**, **Gateway predefinito** e **Server DNS**. 4. Premere ▲/▼ per selezionare la voce da modificare e premere **OK**. 5. Premere ◀/▶ per spostare il cursore, quindi premere ▲/▼ per inserire il valore. 6. Premere **OK** per salvare l'impostazione. Se non si desidera salvare l'impostazione, premere **BACK**. 7. Premere ▲/▼ per evidenziare **Applica** e premere **OK**. 8. Premere **BACK** per tornare alla pagina LAN cablata, premere ▲/▼ per evidenziare **Scopri dispositivo AMX** e premere ◀/▶ per selezionare **On** o **Off**. 9. Premere **BACK** per uscire dal menu. 10. **Scopri dispositivo AMX** Quando **Scopri dispositivo AMX** è attivato, il proiettore può essere rilevato utilizzando il controller AMX. • **Indirizzo MAC (cablato)** Visualizza sempre l'indirizzo MAC del proiettore. Questa funzione è supportata solo con LAN cablata. Per motivi di sicurezza della rete, impostare una password di amministratore tramite un browser prima di utilizzare la funzione di controllo di rete per la prima volta. Passaggio 1: Connettere il computer e il proiettore alla stessa rete. Passaggio 2: Aprire un browser e inserire l'indirizzo IP del proiettore nel campo URL. Passaggio 3: Impostare l'account e la password tramite il browser e conservarli in un luogo sicuro. • **Reimpostazione password LAN** Selezionare **Ripristina** per ripristinare la password per la pagina web e PJLINK ai valori predefiniti.
Ricevitore IR	Per abilitare o disabilitare il ricevitore del telecomando selezionato.
Aggiornamento automatico del firmware del dispositivo	Aggiorna il firmware. Consultare "Aggiornamento del firmware" a pagina 29.
Predefiniti di fabbrica	Riporta tutte le impostazioni sui valori predefiniti.  Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: **Posizione proiezione**, **Trapezio 2D**, **Autocorrez trapezio vert**, **Modalità altitudine elevata**, **Baud rate**, **ID proiett.**, **Geometria**, **Riduz/spostam digitale**, **Maschera**, **Colore parete**, **Ore utilizzo filtro**, **Timer Filtro**, **Impostaz. protezione**, **Impostazioni di rete**.
Ripristina sistema	Consente di ripristinare tutte le impostazioni del menu principale **Sistema** ai valori predefiniti di fabbrica.  Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: **Ore utilizzo filtro**, **Timer Filtro**, **Impostaz. protezione**, **Impostazioni di rete**, **Ricevitore IR**.

6. Menu principale: **Informazioni**

Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
Risoluzione nativa	Indica la risoluzione originale del proiettore.
Risoluzione rilevata	Consente di visualizzare la risoluzione rilevata del segnale di ingresso.
Sorgente	Mostra l'origine del segnale corrente.
Modalità immagine	Consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu **Immagine**.
Mod. sorgente luminosa	Mostra la modalità sorgente luminosa utilizzata.
Formato 3D	Mostra la modalità 3D corrente.  **Formato 3D** è disponibile solo quando 3D è abilitato.
Sistema di colore	Visualizza il formato di ingresso del sistema.
Intervallo dinamico	Mostra la gamma dinamica dell'immagine, ad esempio SDR, HDR10, HLG, ecc.
Tempo uso sorgente luminosa	Mostra il numero di ore in cui la luce è stata utilizzata.
ID proiett.	Consente di mostrare l'ID proiettore del proiettore.
Versione firmware	Consente di visualizzare la versione firmware del proiettore.
Codice servizio	Consente di visualizzare il codice servizio del proiettore.

Manutenzione

Cura del proiettore

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che si nota della sporcizia o della polvere sulla superficie. Assicurarsi che il proiettore sia spento e raffreddato completamente prima di pulire l'obiettivo.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Usare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo, per rimuovere sporcizia o macchie.
- Non usare mai alcun tipo di panno abrasivo, detergenti alcalini/acidi, polveri abrasive o solventi volatili come alcol, benzene, solventi o insetticidi. L'uso di tali materiali, o il contatto prolungato con oggetti di gomma o vinile, può provocare danni alle superfici ed alla struttura del proiettore.

È normale che sia presente della polvere sulla superficie dell'obiettivo. Se è necessario pulire l'obiettivo, non rimuovere al componente del proiettore.

In caso di funzionamento non normale del proiettore contattare il rivenditore o il centro servizi locale.

Pulizia della copertura del proiettore

Prima di pulire la parte esterna, spegnere il proiettore utilizzando la procedura di spegnimento appropriata descritta in "Spegnimento del proiettore" a pagina 30, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

- Pulire la copertura con un panno morbido e senza peluria per rimuovere sporcizia o polvere.
- Rimuovere la polvere o le macchie resistenti con un panno morbido inumidito con acqua o detergente con pH neutro. Poi asciugare la copertura.



Non utilizzare mai cera, alcool, benzene, solvente o altri detergenti chimici. Questi prodotti possono danneggiare la copertura.

Immagazzinamento del proiettore

Attenersi alle istruzioni che seguono quando è necessario immagazzinare il proiettore per un periodo prolungato:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo d'immagazzinamento rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Per informazioni su tali limiti, vedere "Specifiche tecniche" a pagina 61 o contattare il rivenditore.
- Ritrarre i piedini di regolazione.
- Rimuovere le batterie dal telecomando.
- Imballare il proiettore nella confezione originale o equivalente.

Trasporto del proiettore

Si raccomanda di spedire il proiettore imballato nella confezione originale o equivalente.

Informazioni sorgente luminosa

Visualizzazione delle ore di utilizzo della sorgente di illuminazione

Quando il proiettore è in funzione, il tempo di utilizzo della sorgente di illuminazione espresso in ore viene calcolato automaticamente dal timer incorporato. Per il calcolo seguire il metodo riportato di seguito:

Vita utile luce = (x+y+a) ore, se
Tempo utilizzo in modalità **Normale** = x ore
Tempo utilizzo in modalità **ECO** = y ore
Tempo utilizzo in modalità **SmartEco** = z ore
Tempo utilizzo in modalità **Person.** = a ore

Per il tempo di utilizzo di ciascuna modalità sorgente di illuminazione nel menu OSD:
• Il tempo di utilizzo è sommato e arrotondato per difetto a un numero interno in **ore**.
• Quando il tempo di utilizzo è inferiore a 1 ora, viene mostrato 0 ore.

Per ottenere le informazioni sulle ore di utilizzo della sorgente illuminazione:

Andare al **Menu Avanzate - Sistema** > **Informazioni sorgente luminosa**, quindi premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Informazioni sorgente luminosa**.

È anche possibile visualizzare queste impostazioni nel menu **Informazioni**.

Prolungare la vita della sorgente di illuminazione

• Impostazione della **Mod. sorgente luminosa**

Andare al Menu **Avanzate - Immagine** > **Impostazioni colore avanzate** > **Mod. sorgente luminosa** e premere ◀/▶ per selezionare una potenza per la sorgente luminosa adeguata tra le modalità disponibili.

L'impostazione del proiettore in modalità **ECO** o **Person.** prolunga la durata della sorgente luminosa.

Mod. sorgente luminosa	Descrizioni
Normale	Consente di usare la luminosità massima della sorgente luminosa.
ECO	Consente di ridurre la luminosità per estendere la durata della sorgente luminosa e ridurre il rumore della ventola.
SmartEco	Regola automaticamente la potenza della luce dal 30% al 100% (verificare in base al modello) e la luminosità / potenza dal 30% al 100% (verificare in base al modello) a seconda del contenuto.
Person.	Consente di regolare manualmente la potenza da 30% a 100% con incrementi dell'1%.

• Impostazione della **Auto spegnimento**

Questa funzione consente di spegnere automaticamente il proiettore se non si rileva alcun segnale di input dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo della sorgente di illuminazione.

Per impostare **Auto spegnimento**, andare al Menu **Avanzate - Sistema** > **Impostazioni di funzionamento** > **Impostazioni accensione/spegnimento** > **Auto spegnimento** e premere ◀/▶ per impostare il periodo di tempo.

La sorgente di illuminazione (LED) ha una vita di circa 20.000-30.000 ore e non deve essere sostituita durante la vita del proiettore. Quando necessario, la sostituzione della sorgente di luce non può essere eseguita dall'utente. Contattare un centro assistenza per ricevere aiuto.

La modifica di questa impostazione aumenta il consumo energetico.

Indicatore

POWER	TEMP	LIGHT	Stato e Descrizione
Informazioni sistema			
			Modalità di standby
			Accensione
			Funzionamento normale
			Normale raffreddamento di spegnimento
			Download DLP/MCU/LAN
			Avvio ruota cromatica non riuscito
			Avvio ruota fosforo non riuscito
			Download LAN non riuscito
			Download MCU non riuscito
			Download DLP non riuscito
Informazioni di Burn-In			
			Burn-In On
			Burn-In Off
Informazioni sorgente luminosa			
			Errore sorgente luminosa durante il normale funzionamento
Informazioni termiche			
			Errore ventola 1 (la velocità effettiva della ventola è oltre la velocità voluta)
			Errore ventola 2 (la velocità effettiva della ventola è oltre la velocità voluta)
			Errore temperatura 1 (temperatura ambiente oltre il limite)
			Errore connessione temperatura IC #1 I2C
			Errore apertura sensore di temperatura 2
			Errore corto sensore di temperatura 2

  : Off

 : Arancione

 : Arancione lampeggiante

 : Verde acceso

 : Verde lampeggiante

 : Rosso acceso

 : Rosso lampeggiante

Risoluzione dei problemi

Il proiettore non si accende.

Causa	Soluzione
Il cavo di alimentazione non eroga corrente.	Collegare il cavo di alimentazione al connettore di alimentazione CA del proiettore e ad una presa di corrente. Se la presa di corrente è dotata di interruttore, assicurarsi che questo sia in posizione d'accensione.

Nessuna immagine

Causa	Soluzione
La sorgente video non è accesa.	Accendere l'origine video e controllare che il cavo segnale sia collegato correttamente.
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale d'ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale d'ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale di ingresso corretto con il tasto **SOURCE**.

Immagine sfuocata

Causa	Soluzione
L'obiettivo non è messo a fuoco correttamente.	Regolare la messa a fuoco usando la ghiera di messa a fuoco.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione ed anche l'altezza del proiettore, se necessario.

Il telecomando non funziona.

Causa	Soluzione
Le batterie sono scariche.	Sostituire tutte le batterie con batterie nuove.
C'è un ostacolo tra il telecomando ed il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
Ci si trova ad una distanza eccessiva dal proiettore.	Stare ad una distanza massima di 8 metri (26 piedi) dal proiettore.

Specifiche tecniche

Specifiche del proiettore

Tutte le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Ottica

Risoluzione

- LH655/LH655C: 1920 x 1080 (1080P)
- LW655/LW655C: 1280 x 800 (WXGA)

Sistema di visualizzazione

1-CHIP DMD

Obiettivo

Rapporto proiezione:
- LH655: 1,13~1,47; LW655: 1,187~1,544
- LH655C: 1,48~1,62; LW655C: 1,544~1,72

Gamma di proiezione

30” - 300” (intervallo di messa a fuoco regolabile)

Sorgente luminosa

Laser

Elettricità

Alimentazione esterna

100 - 240 V CA, 50 - 60 Hz

Consumo energetico

LH655/LW655/LH655
- Tipico: 175W ± 15% a 100 V CA; 170W ± 15% a 220 V CA; <0,5 W in standby

LW655C
- Tipico: 143W ± 15% a 100 V CA; 141W ± 15% a 220 V CA; <0,5 W in standby

Altoparlante

15W

Meccanica

Peso

- LH655: 3,1 kg ± 100 g (6,83 ± 0,22 lb)
- LW655/LH655C/LW655C: 3,0 kg ± 100 g (6,61 ± 0,22 lb)

Terminali d'uscita

Uscita segnale audio

Uscita linea audio

Terminali d’ingresso

Digitale

- HDMI-1 (1.4b, HDCP 1.4); HDMI-2 (1.4b, HDCP 1.4)

Controllo

Controllo seriale RS-232

9 pin x 1

Ricevitore IR x1 (superiore)

Controllo LAN

LH655/LW655: RJ-45 x 1 (10/100Mbps)

USB

- Alimentatore tipo A 5 V/1 A x 1 (LH655/LW655) (per dongle wireless opzionale)
- Alimentatore tipo A 5 V/1,5 A x 1 (LH655C/LW655C) (per dongle wireless opzionale)
- Alimentatore tipo A 5 V/1,5 A x 1 (per alimentazione e aggiornamento firmware)

Requisiti ambientali

Temperatura operativa/stoccaggio

0°C - 40°C / -20°C - 60°C (sul livello del mare)

Umidità relativa operativa/stoccaggio

10% - 80% / 5% - 90% (senza condensa)

Altitudine operativa

0 - 1499 m a 0°C - 35°C

1500 - 3000 m a 0°C - 30°C (con la Modalità altitudine elevata attiva)

Altitudine di conservazione

30°C a 0-12200 m sul livello del mare

Riparazione

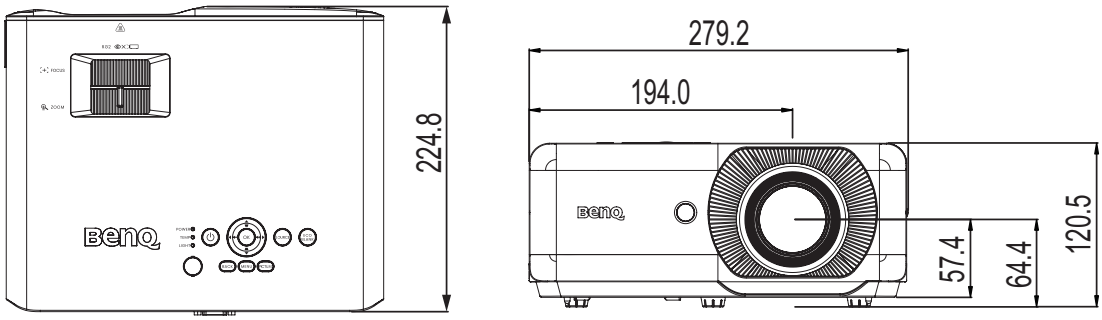
Visitare il sito web di seguito e selezionare il Paese per trovare la finestra di contatto assistenza.
http://www.benq.com/welcome

Trasporto

Si consiglia la confezione originale o equivalente.

Dimensioni

Dimensioni del proiettore



Unità: mm

Tabella temporizzazioni

Frequenze supportate per ingresso HDMI (HDCP)

- Temporizzazioni PC

Risoluzione	Modalità	Frequenza aggiornamento (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Clock (MHz)	3D Sequenza fotogrammi	3D Over Under	3D Side-by-Side
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Riduzione sfarfallio)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Riduzione sfarfallio)	119,989	97,551	115,500	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ NB Timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ NB Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_50	50	37,5	74,25			
	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
	1280 x 720_120	120	90,000	148,500	V		
1280 x 768	1280 x 768_60 (Riduzione sfarfallio)	60	47,396	68,25	V	V	V
	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Riduzione sfarfallio)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			

1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60 (Riduzione sfarfallio)	60	55,469	88,75		V	V
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680x1050_60 (Riduzione sfarfallio)	59,883	64,674	119,000		V	V
	1680x1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 a 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 a 50 Hz	1920 x 1080_50	50	56,25	148,5			
1920 x 1080 a 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200 a 60 Hz	1920 x 1200_60 (Riduzione sfarfallio)	59,95	74,038	154	V	V	V

- V: supporta l'impostazione manuale del formato 3D.
- Le frequenze di cui sopra potrebbero non essere supportate a causa delle limitazioni del file EDID e della scheda grafica VGA. È possibile che non sia possibile scegliere alcune frequenze.

• Temporizzazioni video

Tempo-rizzazione	Risoluzione	Frequenza orizzontale (KHz)	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza Dot Clock (MHz)	3D Se-quenza fotogram-mi	3D Frame Packing	3D Over Under	3D Si-de-by -Side
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27				
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		▲	▲	▲
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	V	▲	▲	▲
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		▲	▲	▲
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				▲
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				▲
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			▲	▲
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	V		▲	▲

• ▲: supporta il rilevamento automatico e l'impostazione manuale del formato 3D.

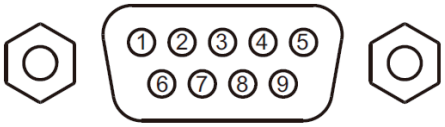
• V: supporta l'impostazione manuale del formato 3D.

• Le frequenze di cui sopra potrebbero non essere supportate a causa delle limitazioni del file EDID e della scheda grafica VGA. È possibile che non sia possibile scegliere alcune frequenze.

Comando RS232

Assegnazione pin RS232

N.	Seriale		N.	Seriale
1	NC		6	NC
2	RX		7	RTSZ
3	TX		8	CTSZ
4	NC		9	NC
5	GND			



Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Alimentazione	Scrittura	Accensione	<CR>*pow=on#<CR>
	Scrittura	Spegnimento	<CR>*pow=off#<CR>
	Lettura	Stato alimentazione	<CR>*pow=?#<CR>
Selezione sorgente	Scrittura	HDMI1(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Scrittura	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Lettura	Sorgente corrente	<CR>*sour=?#<CR>
Controllo audio	Scrittura	Mute attivo	<CR>*mute=on#<CR>
	Scrittura	Mute disattivo	<CR>*mute=off#<CR>
	Lettura	Stato mute	<CR>*mute=?#<CR>
	Scrittura	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Scrittura	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Scrittura	Livello volume per il cliente	<CR>*vol=value#<CR>
	Lettura	Stato volume	<CR>*vol=?#<CR>
Selezione sorgente audio	Scrittura	Passthrough audio disattivo	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Scrittura	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Scrittura	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Lettura	Stato audio superato	<CR>*audiosour=?#<CR>
Modalità immagine	Scrittura	Presentazione	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Scrittura	Luminoso	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Scrittura	DICOM-SIM	<CR>*appmod=dicom-sim#<CR>
	Scrittura	Vivace	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Scrittura	Utente1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Scrittura	Conferenza video	<CR>*appmod=videoconference#<CR>
	Scrittura	Dettagli elevati	<CR>*appmod=highdetail #<CR>
	Lettura	Modalità immagine	<CR>*appmod=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Impostazioni immagine	Scrittura	Contrasto +	<CR>*con=+#<CR>
	Scrittura	Contrasto -	<CR>*con=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore contrasto	<CR>*con=value#<CR>
	Lettura	Valore contrasto	<CR>*con=?#<CR>
	Scrittura	Luminosità +	<CR>*bri=+#<CR>
	Scrittura	Luminosità -	<CR>*bri=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore luminosità	<CR>*bri=value#<CR>
	Lettura	Valore luminosità	<CR>*bri=?#<CR>
	Scrittura	Nitidezza +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Scrittura	Nitidezza -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore nitidezza	<CR>*sharp=value#<CR>
	Lettura	Valore nitidezza	<CR>*sharp=?#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Scrittura	Proporzioni automatiche	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Scrittura	Formato reale	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 1:1	<CR>*asp=1:1#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 5:4	<CR>*asp=5:4#<CR>
	Lettura	Stato proporzioni	<CR>*asp=?#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio verticale +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio verticale -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Scrittura	Set valore correzione trapezio verticale	<CR>*vkeystone=value#<CR>
	Lettura	Valore correzione trapezio verticale	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio orizzontale +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio orizzontale -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Scrittura	Set valore correzione trapezio orizzontale	<CR>*hkeystone=value#<CR>
	Lettura	Valore correzione trapezio orizzontale	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a sinistra-X	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a sinistra-X	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a sinistra-X	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a sinistra-Y	<CR>*cornerfittly=-#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Impostazione immagine (continua)	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a sinistra-Y	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a sinistra-Y	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a destra-X	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a destra-X	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a destra-X	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In alto a destra-Y	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In alto a destra-Y	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In alto a destra-Y	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a sinistra-X	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a sinistra-X	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a sinistra-X	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a sinistra-Y	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a sinistra-Y	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a sinistra-Y	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a destra-X	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a destra-X	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a destra-X	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Scrittura	Riduzione 4 angoli In basso a destra-Y	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Scrittura	Aumento 4 angoli In basso a destra-Y	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Lettura	Stato 4 angoli In basso a destra-Y	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Scrittura	Zoom avanti digitale	<CR>*zoomI#<CR>
	Scrittura	Zoon indietro digitale	<CR>*zoomO#<CR>
	Scrittura	Colori brillanti attivo	<CR>*BC=on#<CR>
	Scrittura	Colori brillanti disattivo	<CR>*BC=off#<CR>
	Lettura	Stato Colori brillanti	<CR>*BC=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Impostazioni di funzionamento	Scrittura	Riduzione rumore	<CR>*noiserdt=value#<CR>
	Lettura	Stato riduzione rumore	<CR>*noiserdt=?#<CR>
	Scrittura	Ripristina impostazioni immagine corrente	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore tavolo	<CR>*pp=FT#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore tavolo	<CR>*pp=RE#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore soffitto	<CR>*pp=RC#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore soffitto	<CR>*pp=FC#<CR>
	Lettura	Stato posizione proiettore	<CR>*pp=?#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - Al centro	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In alto a sinistra	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In alto a destra	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In basso a destra	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In basso a sinistra	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Lettura	Stato posizione menu	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Attivo	<CR>*directpower=on#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Disattivo	<CR>*directpower=off#<CR>
	Lettura	Stato Accensione diretta	<CR>*directpower=?#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale disattiva	<CR>*autopower=off#<CR>
	Scrittura	Accensione su ricezione segnale attiva	<CR>*autopower=on#<CR>
	Lettura	Stato Accensione su ricezione segnale	<CR>*autopower=?#<CR>
	Scrittura	Impostazioni standby - Rete attiva	<CR>*standbynet=on#<CR>
	Scrittura	Impostazioni standby - Rete disattiva	<CR>*standbynet=off#<CR>
	Lettura	Impostazioni standby - Stato di rete	<CR>*standbynet=?#<CR>
	Scrittura	Risparmio energia Eco On	<CR>*powermanagementeco=on#<CR>
	Scrittura	Risparmio energia Eco Off	<CR>*powermanagementeco=off#<CR>
	Lettura	Risparmio energia Stato Eco	<CR>*powermanagementeco=?#<CR>
	Scrittura	Rilevamento FW OTA On	<CR>*fwotadetect=on#<CR>
	Scrittura	Rilevamento FW OTA Off	<CR>*fwotadetect=off#<CR>
	Lettura	Stato rilevamento FW OTA	<CR>*fwotadetect=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Baud rate	Scrittura	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Scrittura	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Scrittura	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Scrittura	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Scrittura	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Scrittura	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Lettura	Baud Rate corrente	<CR>*baud=?#<CR>
Controllo lampada	Lettura	Lampada	<CR>*ltim=?#<CR>
	Scrittura	Modalità normale	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Scrittura	Modalità ECO	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Scrittura	Modalità eco intelligente	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Scrittura	Mod person	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Scrittura	Livello luce per modalità personalizzata	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Lettura	Stato livello luce per modalità personalizzata	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Lettura	Stato modalità lampada	<CR>*lampm=?#<CR>
Installazione varia	Lettura	Nome modello	<CR>*modelname=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware sistema	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware scaler	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware LAN	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Lettura	Versione firmware MCU	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Scrittura	Inattività attiva	<CR>*blank=on#<CR>
	Scrittura	Inattività disattiva	<CR>*blank=off#<CR>
	Lettura	Stato inattività	<CR>*blank=?#<CR>
	Scrittura	Fermo immagine On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Scrittura	Fermo immagine Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Lettura	Stato fermo immagine	<CR>*freeze=?#<CR>
	Scrittura	Menu attivo	<CR>*menu=on#<CR>
	Scrittura	Menu disattivo	<CR>*menu=off#<CR>
	Lettura	Stato Menu	<CR>*menu=?#<CR>
	Scrittura	Su	<CR>*up#<CR>
	Scrittura	Giù	<CR>*down#<CR>
	Scrittura	Destra	<CR>*right#<CR>
	Scrittura	Sinistra	<CR>*left#<CR>
	Scrittura	Enter	<CR>*enter#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Varie Installazione (continua)	Scrittura	Indietro	<CR>*back#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente attivo	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente disattivo	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Lettura	Stato menu sorgente	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Scrittura	Sincronizzazione 3D disattiva	<CR>*3d=off#<CR>
	Scrittura	Auto 3D	<CR>*3d=auto#<CR>
	Scrittura	Sincronizzazione 3D in alto in basso	<CR>*3d=tb#<CR>
	Scrittura	Sequenza fotogrammi sincronizzazione 3D	<CR>*3d=fs#<CR>
	Scrittura	3D Frame Packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Scrittura	3D affiancato	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Scrittura	Invertitore 3D disattivato	<CR>*3d=da#<CR>
	Scrittura	Invertitore 3D	<CR>*3d=iv#<CR>
	Lettura	Stato Sincronizzazione 3D	<CR>*3d=?#<CR>
	Scrittura	Scopri dispositivo AMX - Attivo	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Scrittura	Scopri dispositivo AMX-Disattivo	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Lettura	Stato Scopri dispositivo AMX	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Lettura	Indirizzo MAC	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Lettura	Numero di serie	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata attiva	<CR>*highaltitude=on#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata disattiva	<CR>*highaltitude=off#<CR>
	Lettura	Stato modalità altitudine elevata	<CR>*highaltitude=?#<CR>
	Scrittura	Imposta Modalità rapida On	<CR>*fastmode=on#<CR>
	Scrittura	Imposta Modalità rapida Off	<CR>*fastmode=off#<CR>
	Lettura	Ottieni stato Modalità rapida	<CR>*fastmode=?#<CR>
	Scrittura	Imposta Test formato	<CR>*testpattern=value#<CR>
	Lettura	Ottieni stato Test formato	<CR>*testpattern=?#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Nero	<CR>*background=black#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Blu	<CR>*background=blue#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Porpora	<CR>*background=purple#<CR>
	Scrittura	Impostazioni sfondo - Grigio	<CR>*background=gray#<CR>
	Lettura	Valore Impostazioni sfondo	<CR>*background=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Varie Installazione (continua)	Scrittura	Schermata d'avvio - BenQ	<CR>*splash=benq#<CR>
	Scrittura	Schermata d'avvio - Nero	<CR>*splash=black#<CR>
	Scrittura	Schermata d'avvio - Blu	<CR>*splash=blue#<CR>
	Lettura	Valore Schermata d'avvio	<CR>*splash=?#<CR>
Calibrazione colore (solo per servizio)	Scrittura	Imposta valore gamma BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
	Lettura	Stato valore gamma	<CR>*gamma=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno rosso +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno rosso -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno rosso	<CR>*RGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno rosso	<CR>*RGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno verde +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno verde -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno verde	<CR>*GGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno verde	<CR>*GGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno blu +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno blu -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno blu	<CR>*BGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno blu	<CR>*BGain=?#<CR>
	Scrittura	Offset rosso +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset rosso -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset rosso	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset rosso	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Scrittura	Offset verde +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset verde -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset verde	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset verde	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Scrittura	Offset blu +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Scrittura	Offset blu -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset blu	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset blu	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Scrittura	Colori primari	<CR>*primcr=value#<CR>
	Lettura	Stato colori primari	<CR>*primcr=?#<CR>
	Scrittura	Tonalità +	<CR>*hue=+#<CR>
	Scrittura	Tonalità -	<CR>*hue=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore tonalità	<CR>*hue=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore tonalità	<CR>*hue=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Calibrazione colore (solo per servizio) (continua)	Scrittura	Saturazione +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Scrittura	Saturazione -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore saturazione	<CR>*saturation =value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore saturazione	<CR>*saturation =?#<CR>
	Scrittura	Guadagno +	<CR>*gain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno -	<CR>*gain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno	<CR>*gain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno	<CR>*gain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Rosso +	<CR>*WRGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Rosso -	<CR>*WRGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno Bianco Rosso	<CR>*WRGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno Bianco Rosso	<CR>*WRGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Verde +	<CR>*WGGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Verde -	<CR>*WGGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno Bianco Verde	<CR>*WGGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno Bianco Verde	<CR>*WGGain=?#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Blu +	<CR>*WBGain=+#<CR>
	Scrittura	Guadagno Bianco Blu -	<CR>*WBGain=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno Bianco Blu	<CR>*WBGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno Bianco Blu	<CR>*WBGain=?#<CR>